٢

اسم الطالب	--
رقم التليفون	--

مذكرات عالم الكمبيـوتر

في

الكمبيوتر وتكنولوجيا المعلومات

الصف الثانى الإعدادي

الفصل الدراسى الأول ٢٠٢٣

إعــــــداد

الأستـاذ / ابراهيم الكومي

ت 015-59997805

موضوعات الصف الثانى الاعدادى

الفصل الدراسى الأول ٢٠٢٣ م

الوحدة الأولى (مواقع الويب)	
الموضوع الأول	مفاهيم وأساسيات مواقع الويب .
الموضوع الثاني	مراحل تصميم وإنشاء موقع الويب .
الموضوع الثالث	إنشاء ومعالجة ملفات الصوت .
الموضوع الرابع	إنشاء ومعالجة ملفات الفيديو .
الوحدة الثانية (تصميم وإنشاء مواقع الويب)	
الموضوع الأول	لغة الترميز HTML .
الموضوع الثانى	مشروع تطبيقى لتصميم موقع الويب .

الوحدة الأولى : مواقع الويب

الموضوع الأول : مفاهيم وأساسيات مواقع الويب

❀ موقع الويب Web Site :

✎ عبارة عن صفحة ويب Web Page أو أكثر مرتبطة مع بعضها تحت اسم معين .
✎ موقع الويب له عنوان على شبكة الانترنت يسمى بعنوان الموقع web address .
✎ يمكن زيارة موقع الويب من خلال الكمبيوتر أو الهاتف المحمول .
✫ مثال : موقع وزارة التربية والتعليم http://www.moe.gov.eg



❀ صفحة الويب Web Page :

✎ هى مستند به محتوى الكترونى ينشر على شبكة الانترنت ، ويتم عرضه من خلال برنامج مستعرض الانترنت .

❀ مستعرض الانترنت Browser:

✎ هو برنامج يستخدم لتصفح مواقع وصفحات الانترنت ، ومن أشهر مستعرضات الانترنت Internet Explorer , Mozilla Firefox , Google Chrome

❀ الصفحة الرئيسية Home Page :

✎ هى أول صفحة بموقع الويب والتى من خلالها يتم الانتقال لباقى صفحات الموقع .

❀ عناصر صفحة الويب :

✎ تتكون من مجموعة من الصور ، النصوص ، الصوت ، الفيديو ، الارتباطات التشعبية .





● صفحات الويب الثابتة والتفاعلية :

❁ صفحة الويب الثابتة Static Web Page :

✍ محتواها مُعد مسبقاً بواسطة مصمم الصفحة ويظل هذا المحتوى ثابتاً .

✍ تستخدم صفحات الويب الثابتة لعرض معلومات يتم الاطلاع عليها فقط بدون امكانية اجراء أى معالجة من الزائرين عليها .

✍ تستخدم أوامر HTML فى تصميم هذا النوع من الصفحات .

❁ صفحات الويب التفاعلية Interactive Web Page :

✍ هى صفحة معلومات تعرض محتوى يتيح للزائرين التفاعل معه ومعالجته .

✍ لتصميم هذا النوع من الصفحات تُستخدم أوامر HTML بالإضافة للغات أخرى مثل لغة Java Script ، لغة PHP وغيرها .



☙ يمكنك زيارة صفحة التعليم الالكترونى بموقع وزارة التربية والتعليم ، حيث يمكنك تحديد المرحلة الدراسية والصف الدراسى للاطلاع على مناهج أحد الصفوف الدراسية :

-أدخل البيانات المطلوبة بصفحة الويب واضغط على زر بحث .

-قم بتحميل صفحة "تواصل معنا " بموقع وزارة التربية والتعليم

- والتى تطلب منك ادخال بعض البيانات

-ادخل البيانات المطلوبة بصفحة الويب

-ثم اضغط على زر تسجيل دخول .

✫تذكر أن ✫

✎ *موقع الويب* : عبارة عن صفحة Web Page أو أكثر مترابطة مع بعضها تحت اسم معين ، موقع الويب له عنوان على شبكة الانترنت يسمى بعنوان الموقع web address ، ويمكن زيارة موقع الويب من خلال الكمبيوتر أو الهاتف المحمول .

✎ *صفحة الويب* : هى مستند به محتوى الكترونى ينشر على شبكة الانترنت ويتم عرضه من خلال برنامج مستعرض الانترنت .

✎ *الصفحة الرئيسية* : هى أول صفحة بموقع الويب والتى من خلالها يسهل الانتقال لباقى صفحات الموقع

✎ *صفحة الويب الثابتة* : محتواها مُعد مُسبقاً بواسطة مصمم الصفحة ويظل هذا المحتوى ثابت فى كل مرة يتم فيها زيارة الصفحة ، تستخدم لعرض معلومات يتم الاطلاع عليها فقط بدون إمكانية إجراء أى معالجة من الزائرين لمحتواها ، تستخدم أوامر HTML فى تصميم هذا النوع من الصفحات .

✎ *صفحة الويب التفاعلية* : هى صفحة معلومات تعرض محتوى يتيح للزائرين التفاعل معه ومعالجته ، يُستخدم لتصميم هذا النوع من الصفحات أوامر HTML بالإضافة للغات أخرى مثل لغة Java Script لغة PHP

الأسئلة والتدريبات

س١: أكمل العبارات الآتية :

١-موقع الويب هو ....
....

٢-صفحة الويب هى ....
....

٣-الصفحة الرئيسية ....

٤-صفحة الويب الثابتة هى ....
....

٥-صفحة الويب التفاعلية ....
....

==

س٢: ضع علامة (√) أمام العبارة الصحيحة ، علامة (×) أمام الغير صحيحة :

١-الارتباط التشعبي عبارة عن صفحة ويب أو أكثر مترابطة مع بعضها البعض . ( )

٢-يتم زيارة موقع الويب من خلال الكمبيوتر فقط . ( )

٣-صفحة الويب عبارة عن مستند به محتوي الكتروني ينشر علي الانترنت . ( )

٤-موقع الويب هو أول صفحة بالموقع ويتم من خلالها الانتقال لباقي صفحات الموقع. ( )

٥-الصفحة الرئيسية هي آخر صفحة بموقع الويب . ( )

٦-تتكون صفحة الويب من صور ، ونصوص ، وصوت ، وفيديو . ( )

٧-الارتباط التشعبي قد ينقلك إلي صفحة أخري خارج الموقع . ( )

٨-يمكن أن يشترك أكثر من موقع في نفس العنوان . ( )

٩-صفحات الويب الثابتة تستخدم في تصميمها أوامر HTML بالإضافة للغات أخري مثل Java Script ( )

١٠-صفحات الويب الثابتة تعرض معلومات يتم الاطلاع عليها فقط . ( )

١١-صفحات الويب التفاعلية لا تسمح للمستخدمين بإجراء أي معالجة علي المحتوي. ( )

١٢-يعتبر الارتباط التشعبي من عناصر صفحة الويب . ( )

١٣-لإنشاء صفحات الويب التفاعلية يكفي في تصميمها أوامر HTML فقط . ( )

١٤-صفحات الويب الثابتة لا تسمح للمستخدمين بإجراء أي معالجة علي المحتوي . ( )

١٥-من أمثلة صفحات الويب الثابتة موقع الهيئة العامة للإستعلامات . ( )

١٦-صفحات الويب التفاعلية تعرض محتوي يتيح للمستخدمين التفاعل معه ومعالجته ( )

١٧-صفحات الويب الثابتة تستخدم في تصميمها أوامر HTML فقط . ( )

==

س٣: قارن بين صفحات الويب الثابتة وصفحات الويب التفاعلية :

وجه المقارنة	صفحات الويب الثابتة	صفحات الويب التفاعلية
التعريف	....	....
اللغة المستخدمة	....	....
مثال	....	....

س٤ : ضع الكلمة المناسبة في المكان المناسب :

الثابتة – مستعرض الانترنت – PHP – أصوات – Home Page - HTML - موقع الويب – التفاعلية – الهاتف المحمول – Web Address

١-صفحة الويب هي مستند به محتوي الكتروني ينشر علي شبكة الانترنت ويتم عرضه من خلال برنامج ....

٢-من أمثلة صفحات الويب .... صفحة "تواصل معنا" بموقع وزارة التربية والتعليم

٣-يُمكن زيارة موقع الويب من خلال ....

٤-صفحة الويب تتكون من مجموعة من الصور والنصوص و .... والفيديو والارتباطات التشعبية

٥-موقع الويب له عنوان علي شبكة الانترنت يُسمي ....

٦-تستخدم صفحات الويب .... لعرض معلومات يتم الاطلاع عليها فقط.

٧-لغة ....تستخدم في تصميم صفحات الويب التفاعلية .

٨-................................هي أول صفحة بموقع الويب والتي من خلالها يسهل الانتقال لباقي صفحات الموقع .

٩-................................... من اللغات التي تستخدم في تصميم صفحات الويب الثابتة والديناميكية .

١٠-................................ عبارة عن صفحة ويب أو أكثر مترابطة مع بعضها تحت اسم معين.

==

س٥: أختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين :

١-عبارة عن صفحة ويب أو أكثر مترابطة مع بعضها تحت اسم معين :

(صفحة الويب – موقع الويب – الصفحة الرئيسية – الصفحة التفاعلية)

٢-مستند به محتوي الكتروني ينشر علي الانترنت :

(صفحة الويب – موقع الويب – الصفحة الرئيسية – الارتباط التشعبي)

٣-هي أول صفحة بموقع الويب ويتم من خلالها الانتقال لباقي صفحات الموقع :

(موقع الويب – صفحة الويب الثابتة – الصفحة الرئيسية – الصفحة التفاعلية)

٤-هو نص أو صورة مرتبط بعنوان معين ، عند الضغط عليه يتم الانتقال إلي هذا العنوان :

(صفحة الويب – موقع الويب – الصفحة الرئيسية – الارتباط التشعبي)

٥-محتواها مُعد مُسبقاً بواسطة مصمم الصفحة ، ولا يمكن تعديلها :

(المستعرض – صفحة الويب الثابتة – الارتباط التشعبي – الصفحة التفاعلية)

٦-تستخدم في تصميمها أوامر HTML بالإضافة للغات أخري :

(النص الفائق – صفحة الويب الثابتة – الارتباط التشعبي – الصفحة التفاعلية)

٧-تعرض محتوي يتيح للزائرين التفاعل معه ومعالجته :

(المستعرض – صفحة الويب الثابتة – الارتباط التشعبي – الصفحة التفاعلية)

٨-لا تسمح للزائرين بإجراء أي معالجة علي المحتوي :

(المستعرض – صفحة الويب الثابتة – الارتباط التشعبي – الصفحة التفاعلية)

٩-تعرض معلومات يتم الاطلاع عليها فقط :

(المستعرض – صفحة الويب الثابتة – الارتباط التشعبي – الصفحة التفاعلية)

١٠-تعتبر صفحة تواصل معنا بموقع وزارة التربية والتعليم مثال علي :

(المستعرض – صفحة الويب الثابتة – الارتباط التشعبي – الصفحة التفاعلية)

الموضوع الثانى : مراحل تصميم وإنشاء موقع الويب



مراحل تصميم وإنشاء موقع ويب

❁ مراحل تصميم وإنشاء موقع الويب :

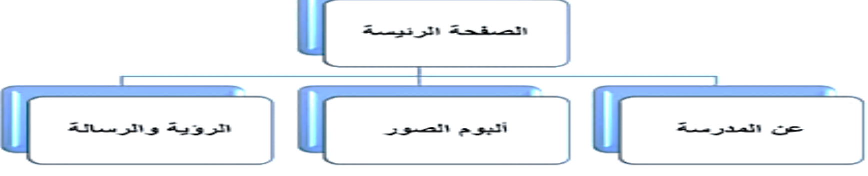
- المرحلة الأولى : التخطيط لبناء موقع الويب .
- المرحلة الثانية : تصميم صفحات الويب للموقع .
- المرحلة الثالثة : الإعداد والتجهيز لصفحات الويب .
- المرحلة الرابعة : مرحلة تنفيذ صفحات الويب .
- المرحلة الخامسة : نشر الموقع عبر الانترنت .

❄ المرحلة الأولى : التخطيط لبناء موقع الويب :

- يتم فى هذه المرحلة عمل رسم تخطيطى بسيط على الورق يتضمن صفحات الموقع (الصفحة الرئيسية للموقع وصفحات الويب المرتبطة بها)
- تحديد البيانات والمعلومات التى تتضمنها صفحة الويب كمعلومات وخدمات تقدم من خلال الموقع حسب الحاجة .

☆ نشاط : قم بوضع تخطيط عن الموقع المطلوب تصميمه وإنشاءه من حيث :

- الاسم والموضوع الذى سوف يُعرض من خلال الموقع .
- تحديد صفحات الموقع (الصفحة الرئيسية وباقى صفحات الموقع)
- وضع تخطيط للصفحة الرئيسية وباقى صفحات الموقع ، تحديد البيانات والمعلومات التى سوف تظهر بها .



رسم تخطيطى لصفحات موقع وب "موقع مدرستى"

❄ المرحلة الثانية : تصميم صفحات الموقع :

- تصميم شكل الصفحة الرئيسية وصفحات الموقع .
- تحديد التنسيقات المختلفة لصفحات الويب مثل لون الخلفية ، حجم الخط ، لونه ، نوعه ، أماكن وضع النصوص والصور ، ولقطات الفيديو بصفحة الويب .
- تحديد الارتباطات التشعبية داخل الصفحة الرئيسية وصفحات الموقع .



☆ نشاط : قم بعمل الآتى :

- تصميم شكل الصفحة الرئيسية وصفحات الويب للموقع .
- تحديد الارتباطات التشعبية بين صفحات الويب للموقع .
- تحديد أماكن وضع النصوص والصور ولقطات الفيديو بصفحات الويب .

❄ المرحلة الثالثة : الإعداد والتجهيز :

تتضمن مرحلة الاعداد والتجهيز عدة خطوات هى :

- من خلال أحد منسقات النصوص يتم اعداد وتجهيز البيانات النصية التى سوف توضع فى صفحات الويب ، حفظ النص داخل ملف نصى ووضعه داخل مجلد .
- إعداد وتجهيز ملفات الصور وحفظها داخل مجلد .
- إعداد وتجهيز ملفات الصوت والفيديو وحفظها داخل أحد المجلدات .

(١) إعداد وتجهيز النصوص :

✎ تحديد النصوص المطلوبة لكل صفحة ويب بالموقع من خلال مرحلة التصميم لصفحات الموقع المطلوبة من خلال الانترنت أو من خلال الإدارة المدرسية مثل :

- تاريخ نشأة المدرسة:... - عنوانها: ...
- رقم التليفون: ... - الرؤية والرسالة الخاصة بالمدرسة: ...

✎ البحث عن البيانات النصية اللازمة لصفحات الويب المختلفة .

✎ كتابة النصوص وحفظها داخل ملف نصي داخل أحد المجلدات .

(٢)إعداد وتجهيز ملفات الصور :

✎ التقاط مجموعة من الصور لمدرستك من فصول ومعامل وملاعب .

✎ تجميع صور عن الأنشطة التى تقدمها المدرسة والمسابقات التى اشتركت بها ، صور الشهادات والجوائز التى فازت بها المدرسة .

✎ حفظ الصور كملفات داخل أحد وسائط التخزين .

☆ **نشاط :** ✎ قم بإلتقاط صور لمعامل وملاعب المدرسة بإستخدام الكاميرا الرقمية أو بإستخدام الموبايل

✎تجميع صور عن الأنشطة التى يمارسها الطلاب داخل المدرسة .

✎ تجميع صور عن المسابقات التى تم الاشتراك بها سواء داخل المدرسة أو على مستوى الادارة التعليمية أو الإدارات التعليمية .

✎تجميع صور عن الشهادات والجوائز التى فازت بها المدرسة .

✎إدخال الصور للكمبيوتر (بإستخدام الماسح الضوئى –كابل الاتصال بين الموبايل والكمبيوتر)

✎ إنشاء مجلد Pro1 داخل أحد وحدات التخزين ، حفظ ملفات الصور به .

☆ لاحظ : أنواع ملفات الصور (الامتدادات المختلفة) IPG – GIF- BMP – PNG .

(٣) إعداد وتجهيز ملفات الصوت وملفات الفيديو :

✎ لإعداد وتجهيز ملفات الصوت والفيديو وحفظها سيتم تناوله فى الفصول اللاحقة .

المرحلة الرابعة : مرحلة التنفيذ :

✎ هى مرحلة تحويل التصميم الورقى بالمراحل السابقة إلى صفحات ويب يمكن عرضها من خلال أحد برامج متصفحات الانترنت .

✎ إضافة البيانات (نصوص –صور –صوت –فيديو) فى صفحات الويب .

✎ إنشاء الارتباطات التشعبية بين صفحات الويب حتى يسهل التنقل بين صفحات الموقع ، وكل ذلك بإستخدام لغات البرمجة وأوامر HTML .

المرحلة الخامسة : نشر الموقع عبر الانترنت :

✎ هذه المرحلة تتضمن حجز عنوان للموقع ، تخصيص مساحة تخزينية للموقع على أحد أجهزة الخادم ،نشر الموقع عبر الانترنت وإعداده للعمل بشكل صحيح .



شكل مقترح لموقع مدرستى

☆ تذكر أن ☆

تصميم وإنشاء موقع الويب يمر بعدة مراحل وهى :

المرحلة الأولى : التخطيط لبناء موقع الويب :
-وضع مخطط بسيط على الورق للصفحة الرئيسية وصفحات الويب للموقع .
-تحديد البيانات والمعلومات التى تتضمنها صفحات الويب .

المرحلة الثانية : تصميم شكل الصفحة الرئيسية وصفحات الويب وتنسيقها :
-تصميم شكل الصفحة الرئيسية وصفحات الويب .
-تحديد لون الخلفية لصفحات الويب .
-تحديد أماكن وضع النصوص والصور ولقطات الفيديو بصفحات الويب .
-تحديد الارتباطات التشعبية داخل صفحة الويب وصفحات الموقع .

المرحلة الثالثة الاعداد والتجهيز :
-الإعداد والتجهيز لملفات النصوص ،الصور،الصوت،الفيديو وحفظها داخل أحد المجلدات .

المرحلة الرابعة : مرحلة التنفيذ : بإستخدام أحد لغات البرمجة وأوامر HTML يتم :
-تحويل التصميم إلى صفحات الويب .
-وضع البيانات (نصوص –صور – صوت – فيديو) فى صفحات الويب .
-إنشاء الارتباطات التشعبية لصفحات المواقع .

المرحلة الخامسة : نشر الموقع عبر الانترنت :
-حجز عنوان للموقع ، تخصيص مساحة تخزينية له على أحد أجهزة الخادم لنشر الموقع .

==

الأسئلة والتدريبات

س١: أكمل : أولاً : تصميم وإنشاء موقع الويب يمر بعدة مراحل :

١-.. .
٢-..
٣-..
٤-..
٥-..

ثانياً: فى مرحلة التنفيذ لتصميم وإنشاء موقع الويب يتم عمل التالى :

١-..
٢-..
٣-..

==

س٢: ضع علامة (√) أمام العبارة الصحيحة ، علامة (×) أمام الغير صحيحة :

١-المرحلة الأولي من مراحل تصميم وإنشاء موقع الويب هي مرحلة التخطيط . ( )
٢-المرحلة الثانية من مراحل تصميم وإنشاء موقع الويب هي مرحلة التنفيذ . ( )
٣-المرحلة الثالثة من مراحل تصميم وإنشاء موقع الويب هي مرحلة التصميم . ( )
٤-المرحلة الرابعة من مراحل تصميم وإنشاء موقع الويب هي مرحلة الإعداد والتجهيز للموقع . ( )
٥-المرحلة الخامسة من مراحل تصميم وإنشاء موقع الويب هي مرحلة النشر . ( )
٦-مرحلة تصميم صفحات الموقع من أهم المراحل وفيها يتم تصميم شكل الصفحة الرئيسية وصفحات الموقع . ( )
٧-يتم إعداد وتجهيز البيانات النصية من خلال أحد برامج معالجة النصوص . ( )
٨-يتم إدخال الصور للكمبيوتر عن طريق كابل الاتصال بين الموبايل والكمبيوتر فقط ( )
٩-يتم التقاط صور لمعامل وملاعب المدرسة بإستخدام الكاميرا الرقمية . ( )
١٠-مرحلة التنفيذ هي مرحلة تحويل التصميم الورقي إلي صفحات ويب . ( )
١١-مرحلة تصميم صفحات الموقع تعني إعداد وتجهيز النصوص وملفات الصور والصوت والفيديو . ( )

س٣: أكمل مكان النقط بالمرحلة المناسبة من مراحل تصميم وإنشاء موقع الويب :

١-التقاط مجموعة من الصور لمدرستك من فصول ومعامل وملاعب. ....

٢-تحديد البيانات والمعلومات التي تتضمنها صفحة الويب . ...

٣-حجز عنوان للموقع وتخصيص مساحة تخزينية علي أحد أجهزة الخوادم. ....

٤-تحديد التنسيقات المختلفة لصفحات الويب مثل لون الخلفية وحجم الخط. ....

٥-إنشاء الإرتباطات التشعبية بين صفحات الويب . ...

==

س٤: أختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين :

١-مرحلة .... يتم فيها عمل رسم توضيحي على الورق يتضمن صفحات الموقع.

(التنفيذ – النشر – التخطيط – الإعداد والتجهيز)

٢-مرحلة .... يتم فيها تصميم شكل الصفحة الرئيسية وصفحات الموقع .

(التصميم – النشر – التخطيط – الإعداد والتجهيز)

٣-مرحلة ....يتم فيها توفير الملفات النصية والصوتية وحفظها داخل أحد المجلدات .

(التنفيذ – النشر – التخطيط – الاعداد والتجهيز)

٤-مرحلة .... يتم فيها تحويل التصميم الورقي إلي صفحات ويب .

(التصميم – التنفيذ – التخطيط – الإعداد والتجهيز)

٥-مرحلة .... يتم فيها إنشاء الإرتباطات التشعبية .

(التصميم – التنفيذ – التخطيط – الإعداد والتجهيز)

٦-مرحلة .... يتم فيها حجز عنوان للموقع علي الإنترنت .

(التصميم – التنفيذ – النشر – الإعداد والتجهيز)

٧-مرحلة .... يتم فيها تخصيص مساحة تخزينية للموقع علي أحد أجهزة الخوادم .

(النشر – التنفيذ – التصميم – الإعداد والتجهيز)

==

س٥: أكمل : ١)في مرحلة التخطيط لبناء موقع الويب يتم عمل التالي :

١-.. .

٢-.. .

٢)في مرحلة الإعداد والتجهيز لتصميم صفحات موقع الويب يتم عمل التالي :

١-.. .

٢-.. .

٣-.. .

٣) في مرحلة نشر الموقع عبر الانترنت يتم عمل التالي :

١-.. .

٢-.. .

٤)في مرحلة تنفيذ صفحات الويب يتم عمل التالي :

١-.. .

٢-.. .

س٥: أكمل الشكل التالي الذي يبين مراحل تصميم وإنشاء موقع الويب :

التخط

١

٢

٣

٤

الموضوع الثالث : إنشاء ومعالجة ملفات الصوت

❁ برنامج إنشاء ومعالجة ملفات الصوت :

✍ هناك العديد من البرامج التى تستخدم للتعامل مع ملفات الصوت وتمكن المستخدم من انشاء ومعالجة ملفات الصوت بطرق سهلة وجيدة من خلال مجموعة من الأدوات التى تساعده فى ذلك .

❁ إنشاء ملف صوت :

✍ يمكن إنشاء ملف صوت يحتوى على المقاطع الصوتية المطلوبة .

✍ وإضافة التأثيرات المختلفة على المقطع الصوتى ، ثم حفظ الصوت داخل ملف .

✍ لإنشاء الملف الصوتى تحتاج لأحد برامج معالجة الصوت .

✍ سوف نقوم بإنشاء ملف صوتى بإسم "مدرستى" به تعليق صوتى عن أحد أنشطة المدرسة لإدراجه في لقطة فيديو عن المدرسة .

❄ أولاً :مرحلة الإعداد والتجهيز لإنشاء ملف صوت :

✰ نشاط : إنشاء ملف صوتى عن المدرسة :

١-الإعداد والتجهيز بجمع بيانات عن مدرستك منها :

- اسم المدرسة ، الإدارة التعليمية التابع لها المدرسة ، بمحافظة ..
- المسابقات التى اشتركت بها المدرسة
- المراكز التى حصلت عليها بتلك المسابقات
- شهادات التقدير التى حصلت عليها تلك المدرسة
- الأنشطة الصيفية التى تقدمها
- الرحلات المدرسية والأنشطة المختلفة التى تقدمها
- كتابة البيانات التى تم تجميعها عن المدرسة فى أحد برامج منسقات النصوص وتنسيقها
- حفظ البيانات النصية داخل ملف نصى .

٢-الإعداد والتجهيز للبرمجيات :

- قم بالتأكد من تثبيت أحد برامج إنشاء ومعالجة الصوت على أجهزة الكمبيوتر بالمعمل .
- التأكد من توصيل الميكرفون Mic بجهاز الكمبيوتر .

✰ لاحظ :مرحلة الإعداد والتجهيز لإنشاء ملف صوت تتضمن :

➤ جمع البيانات التى سوف يتم تسجيلها صوتياً .

➤ التأكد من المكونات البرمجية

(تثبيت أحد برامج إنشاء ومعالجة الصوت على أجهزة الكمبيوتر بالمعمل)

➤ التأكد من توصيل المكونات المادية (الميكروفون Mic ، السماعات Speakers بجهاز الكمبيوتر)

❄ ثانياً : مرحلة التنفيذ لإنشاء ملف الصوت :

✰ نشاط : إنشاء ملف صوتى عن مدرستك من خلال أحد برامج إنشاء ومعالجة الصوت :

- تحميل أحد برامج إنشاء ومعالجة الصوت .
- تسجيل الصوت من خلال البرنامج .
- قراءة البيانات النصية التى سبق إعدادها وادخالها للكمبيوتر بإستخدام الميكروفون كوحدة ادخال .
- تشغيل الصوت بعد الانتهاء من تسجيله والاستماع إليه من خلال السماعات .

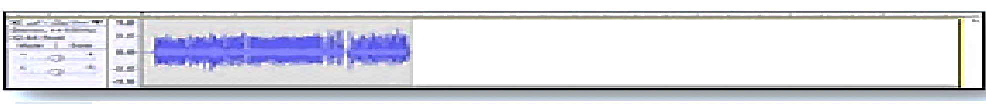
● خطوات تنفذ النشاط :

- استخدم برنامج Audacity لإنشاء ومعالجة الصوت ، وهو أحد البرامج مفتوحة المصدر.
- يمكنه أن يعمل على أنظمة التشغيل (Windows , Linux..) .
- يمكن انزال البرنامج من خلال الموقع http://audacity.sourceforge.net/



واجهة برنامج Audacity (لإنشاء ومعالجة الصوت)

- لبدء التسجيل الصوتى يتم الضغط على زر تسجيل Record button حيث يصبح البرنامج فى وضع تسجيل الصوت .
- قراءة البيانات التى تم تجميعها عن المدرسة فى الملف النصى بإستخدام الميكروفون Mic كوحدة ادخال .



- للإنتهاء من ادخال البيانات الصوتية يتم الضغط على زر الإيقاف Stop .
- للإستماع إلى الصوت الذى تم إدخاله بالضغط على زر التشغيل Play .

☆ لاحظ : مرحلة التنفيذ لإنشاء ملف الصوت تتضمن :

- تحميل أحد برامج إنشاء ومعالجة الصوت .
- تسجيل الصوت بالضغط على زر تسجيل Record button .
- إدخال البيانات النصية للكمبيوتر بإستخدام الميكرفون .
- للإنتهاء من التسجيل بالضغط على زر الإيقاف Stop .
- الضغط على زر التشغيل Play للإستماع الى الصوت من خلال السماعات .

❄ ثالثاً : التعديل فى الصوت (أو بمقطع الصوت):

- بعد الاستماع الى الصوت الذى تم تسجيله قد يكون هناك الحالجة إلى إضافة تأثيرات على الصوت (أو مقطع صوتى) مثل حذف أو قص جزء من الصوت (مقطع صوتى)، ولصقه فى مكان آخر فى مقاطع الصوت .

١-إضافة تأثير على مقطع الصوت :

☆ نشاط : إضافة تأثير للصوت أو لمقطع الصوت :

- تشغيل الصوت بالضغط على زر التشغيل Play والاستماع إليه .
- تحديد مقطع الصوت المطلوب إضافة التأثير له ، وذلك بالضغط والسحب على الجزء المطلوب بالصوت بإستخدام مؤشر الفأرة على الشريط الزمني .
- من قائمة Effect يتم اختيار أحد التأثيرات المطلوبة .
- إعادة تشغيل الصوت من زر التشغيل والاستماع إلى الصوت (مقطع الصوت) بعد إضافة التأثير .

☆ لاحظ : ☙ إضافة تأثير على مقطع الصوت يتطلب :

- تحديد مقطع الصوت المطلوب إضافة التأثير له وذلك بالضغط والسحب على الجزء المطلوب بالصوت بإستخدام مؤشر الفأرة على الشريط الزمنى .
- من قائمة Effect يتم اختيار أحد التأثيرات المطلوبة .

☙ من التأثيرات التى يمكن إضافتها على مقطع الصوت :

- عند اختيار تأثير التكرار Repeat يتم تكرار المقطع المحدد .
- عند اختيار تأثير عكس Reverse يتم عكس بداية المقطع مع نهايته .

٢-قص ولصق مقطع صوتى :

☆نشاط : قص جزء من الصوت (مقطع صوتى) ولصقه في مكان آخر بين مقاطع الصوت .

- تحديد المقطع الصوتى المطلوب نقله ، من قائمة Edit واختيار Cut .



- تحريك مؤشر القراءة بالشريط الزمنى إلى المكان المطلوب عمل لصق للمقطع الصوتى عنده .
- من قائمة Edit يتم اختيار Paste .
- إعادة تشغيل الصوت من زر التشغيل والاستماع إليه .

☆ لاحظ : قص ولصق مقطع صوتى يتطلب :

- تحديد المقطع الصوتى المطلوب قصه .
- من قائمة Edit اختيار Cut .
- تحريك مؤشر القراءة بالشريط الزمنى إلى المكان المطلوب عمل لصق للمقطع الصوتى .
- من قائمة Edit اختيار Paste .

٣-حذف مقطع من الصوت :

☆ نشاط : حذف جزء من الصوت (مقطع صوتى) :

- تحديد المقطع الصوتى المطلوب حذفه .
- الضغط على مفتاح Delete من لوحة المفاتيح فيتم حذف المقطع الصوتى الذى تم تحديده

☆ لاحظ : حذف مقطع من الصوت يتطلب :

- تحديد المقطع الصوتى المطلوب حذفه .
- اضغط على مفتاح Delete من لوحة المفاتيح .

❄ رابعاً : تصدير ملف الصوت :

☆ نشاط : تصدير ملف صوت بإمتداد مناسب :

- تصدير ملف الصوت من خلال قائمة File وأختيار Export Audio .
- تحديد الامتداد المناسب لملف الصوت .
- حفظ ملف الصوت داخل مجلد Pro1 .

☆ لاحظ : لتصدير ملف صوت بإمتداد مناسب :

- من قائمة File يتم اختيار Export Audio .
- تحديد الامتداد المناسب لملف الصوت .

❁ أنواع امتدادات ملفات الصوت :

- ✌ هناك أنواع مختلفة لامتداد ملفات الصوت WAV و MP3 ..
- ✌ وهى تختلف فى جودة ونقاء الصوت والمساحة التخزينية .
- ✌ على حسب الحاجة يتم استخدام امتداد الملف المناسب .

☆ لاحظ :

- ملف الصوت ذو الامتداد WAV يتميز فيه الصوت بالجودة والوضوح ، له سعة تخزينية كبيرة ، لذا فهو غير ملائم للنشر على مواقع الويب .
- ملف الصوت ذو الامتداد MP3 يكون فيه الصوت أقل نقاءً بالمقارنة مع الملف ذو الامتداد WAV ، له سعة تخزينية أقل ، لذا فهو ملائم للنشر عبر مواقع الويب .

☆ تذكر أن ☆

لإنشاء ملف صوت يتم اتباع الآتى :

أولاً : الإعداد والتجهيز :

-جمع البيانات التى سوف يتم تسجيلها صوتياً .
-التأكد من تثبيت أحد برامج إنشاء ومعالجة الصوت على أجهزة الكمبيوتر بالمعمل .
-التأكد من توصيل الميكروفون Mic والسماعات Speakers بجهاز الكمبيوتر .

ثانياً: التجهيز لإنشاء ملف الصوت :

-تحميل أحد برامج إنشاء ومعالجة الصوت .
-البدء فى تسجيل الصوت ويتم الضغط على زر التسجيل Record .
-استخدام الميكروفون لإدخال الملفات الصوتية .
-للإنتهاء من ادخال البيانات الصوتية يتم الضغط على زر الإيقاف Stop .
-لتشغيل الصوت بالضغط على زر تشغيل Play ، الاستماع الى الصوت من خلال السماعات .

ثالثاً : التعديل فى الصوت :

-إضافة تأثيرات على مقطع صوتى . (Edit → Effect)
-قص ولصق مقطع صوتى . (Edit → Cut , Paste)
- حذف مقطع صوتى (Edit → Delete)

رابعاً: تصدير الصوت إلى ملف مناسب (File → Export Audio)

الأسئلة والتدريبات

س١: أكمل الآتى : -لإنشاء ملف صوت يتم اتباع الآتى :

أولاً : ....

ثانياً : ....

ثالثاً : ....

رابعاً : ....

س٢: ضع علامة (√) أمام العبارة الصحيحة ، علامة (×) أمام العبارة الصحيحة :

١-يستخدم الرمز ⏹ في برنامج Audacity لبدء تسجيل الصوت . ( )
٢-يستخدم الرمز ⏺ في برنامج Audacity لإيقاف تسجيل الصوت . ( )
٣-يستخدم الرمز ▶ في برنامج Audacity لإيقاف تسجيل الصوت . ( )
٤-برنامج Audacity هو أحد البرامج المفتوحة المصدر . ( )
٥-يمكن معالجة ملفات الصوت بالحذف أو إضافة المؤثرات . ( )
٦-من قائمة Effects يتم اختيار أحد التأثيرات المطلوبة . ( )
٧-عند اختيار تأثير Reverse في برنامج Audacity يتم عكس بداية المقطع مع نهايته . ( )
٨-عند اختيار تأثير Repeat في برنامج Audacity يتم تكرار المقطع المحدد . ( )
٩-تختلف أنواع امتدادات ملفات الصوت في جودة ونقاء الصوت . ( )
١٠-يتميز الصوت بالإمتداد wav. بأنه أعلي جودة من الإمتداد mp3. ( )

١١-يتميز الصوت بالإمتداد wav. بأنه أقل في السعة التخزينية من الإمتداد mp3. ( )
١٢-يتميز الصوت بالإمتداد mp3. بأنه ملائم للنشر عبر الانترنت . ( )
١٣-لقص مقطع صوتي نحدد المقطع ومن قائمة File نختار الأمر Cut . ( )
١٤-للصق مقطع صوتي في ملف صوتي آخر من قائمة Edit نختار الأمر Paste. ( )
١٥-لحذف مقطع صوتي نحدد المقطع ونضغط Home من لوحة المفاتيح . ( )
١٦-يشترط لإنشاء ملف صوتي عن مدرستك تحميل أحد برامج إنشاء ومعالجة الصوت . ( )
١٧-يتم إدخال الصوت للكمبيوتر عن طريق السماعات . ( )
١٨-يُمكن تحديد المقطع الصوتي المطلوب حذفه . ( )
١٩-الشريط الزمني لبرنامج Audacity يظهر به الصوت . ( )
٢٠-برنامج Audacity يعمل علي نظام التشغيل Linux فقط . ( )
٢١-اضغط على زر التسجيل record لبدء التشغيل الصوتى . ( )

==

س٣: أكمل العبارات التالية بما يُناسبها :

١-في برنامج Audacity من قائمة .... يتم اختيار أحد التأثيرات المطلوبة .
٢-في برنامج Audacity عند اختيار التأثير ....يتم عكس بداية المقطع مع نهايته .
٣-في برنامج Audacity عند اختيار التأثير .... يتم تكرار مقطع محدد .
٤-لقص مقطع صوتي نحدد المقطع ومن قائمة .... نختار الأمر Cut.
٥-لتصدير ملف صوتي من قائمة File يتم اختيار الأمر ....
٦-توجد أنواع مختلفة لإمتداد ملفات الصوت مثل .... و ....
٧-لحذف مقطع من الصوت نضغط علي مفتاح .... من لوحة المفاتيح.
٨-لإضافة تأثير العكس علي المقطع الصوتي نختار الأمر Reverse من قائمة ....
٩-لإضافة تأثير التكرار نختار الأمر .... من قائمة Effect.
١٠-لإنشاء ومعالجة الصوت علي الكمبيوتر بالمعمل نحتاج إلي وحدة إدخال ....ووحدة إخراج ....
١١-لإنشاء ملف صوت يتم إدخال البيانات النصية للكمبيوتر بإستخدام ....

==

س٤: قارن بين ملف الصوت ذو الإمتداد wav. والإمتداد mp3. :

وجه المقارنة	ملف الصوت mp3.	ملف الصوت wav.
الجودة والنقاء	....	....
المساحة التخزينية	....	....
الملائمة للنشر	....	....

==

س٥: صوب ما تحته خط في العبارات التالية :

١- Reverse هو تأثير يمكن من خلاله تكرار مقطع صوتى لعدد معين من المرات .
٢-لإنشاء ملف صوت يتم إدخال البيانات النصية للكمبيوتر بإستخدام السماعات .
٣-لحذف مقطع صوتى فى برنامج Audacity نحدد المقطع ونضغط على Home من لوحة المفاتيح.
٤-لقص المقطع الصوتى نختار Cut من قائمة File بعد تحديده .
٥-لإيقاف تسجيل الصوت يتم الضغط على زر record .
٦-يتميز برنامج Audacity بواجهة صعبة الاستخدام .

الموضوع الرابع : إنشاء ومعالجة ملفات الفيديو

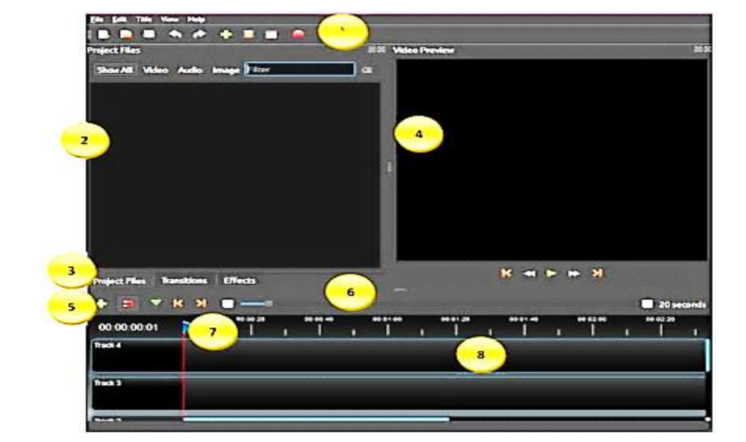
❀ برامج إنشاء ومعالجة ملفات الفيديو :

- ✎ برامج إنشاء ومعالجة ملفات الفيديو هى تلك البرامج التى تُمكن المستخدم من إنشاء وتعديل ملفات الفيديو
- ✎ تحتوى على العديد من الأدوات والوسائل والتأثيرات التى تساعد المستخدم فى إنشاء ومعالجة لقطات الفيديو بطريقة سهلة وسريعة .
- ✎ لإنشاء أحد ملفات الفيديو لمجموعة من الصور تم التقاطها أو معالجة مشاهد فيديو تم تسجيلها من خلال كاميرا الفيديو أو كاميرا الويب .
- ✎ يجب استخدام برنامج يتم من خلاله تجزئة هذا الفيديو إلى مجموعة من اللقطات الثابتة والتى بتسلسلها وتمريرها بسرعة محددة يهيئ الإحساس البصري بالحركة .
- ✎ وهذه اللقطات تصبح متاحة لإنشاء وتعديل محتواها وبذلك يمكن تعديل الفيديو ، وهناك العديد من البرامج التى يمكن الاستعانة بها فى إنشاء وتعديل ملفات الفيديو مثل: برنامج Kdenlive ، برنامج Openshot ، هى برامج مفتوحة المصدر Open source .
- ✎ تستخدم لإنشاء ومعالجة ملفات الفيديو ويمكنها أن تعمل من خلال نظام التشغيل Linux ونظام التشغيل Windows ، وهناك برنامج Movie Maker والذى يعمل من خلال نظام التشغيل Windows ومن خلال الانترنت يمكن تحميل أحد برامج إنشاء ومعالجة الفيديو.

☆ نشاط : تحميل برنامج Openshot والتعرف على واجهته :

- يمكن الحصول على البرنامج من الرابط http://www.openshot.org
- برنامج Openshot video Editor يستخدم لإنشاء ومعالجة الفيديو .
- حيث يمكن انتاج ملفات فيديو ذات جودة عالية من الصور والخلفيات وإضافة المقاطع الصوتية لها
- يتميز هذا البرنامج بواجهة تشغيل سهلة الاستخدام ، يمكن من خلالها إضافة الصور وملفات الصوت بسهولة ويسر .
- اضافة التأثيرات لمشاهد الفيديو والمراحل الانتقالية كفواصل بين الصور ، وأيضاً اضافة النصوص إلى تلك المشاهد .

تتكون واجهة البرنامج من التالى :



١-الشريط الرئيسي Main Toolbar .
٢-ملفات المشروع Project Files .
٣-تبويب الوظائف Function Tab
٤-معاينة الفيديو Preview window .
٥-شريط التحرير Edit Toolbar .
٦-التصغير والتكبير Zoom Slider .
٧-رأس القراءة Play head / Ruler .
٨-الشريط الزمنى Timeline .

● الشريط الزمنى Timeline للبرنامج :



١-المسطرة Ruler :
(تظهر المدي الزمنى الحالى بالشريط الزمنى)
٢-رأس القراءة Play Head :
(يقرأ الكليب الحالى الذى يقف عليه فى الشريط الزمنى ليظهر فى نافذة معاينة الفيديو)

٣-الكليب الحالى (قد يكون صوت أو صورة أو لقطة فيديو)

٤-المسارات Tracks (المسارات تشبه الطبقات Layers ، حيث يتم وضع صورة أو صوت أو لقطة الفيديو على المسار ويمكن استخدام عدد غير محدود من المسارات بالمشروع ، ويجب ملاحظة أن المسار الأعلى له الأولوية فى القراءة بمؤشر القراءة ليظهر ما به فى الفيديو ثم يليه المسار الذى أسفله)

❀ إنشاء مشاهد فيديو Wideo Clips :

✫ نشاط :

✎ قم بإنشاء مشاهد فيديو عن مرستكم لتضم صور عن المدرسة والمعامل والملاعب التى بها ، والأنشطة والمسابقات التى اشتركت بها المدرسة ، صور لأهم الشهادات والجوائز التى فازت بها المدرسة .

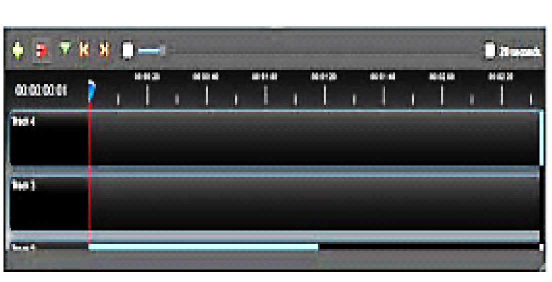
✎ لكى يتم انشاء مشاهد فيديو عن المدرسة بسهولة ويسر يتم اتباع الخطوات الآتية :

١-استيراد ملفات الصور داخل البرنامج .

٢-ترتيب الصور على الشريط الزمنى TimeLine للبرنامج .

٣-استيراد ملف الصوت داخل البرنامج .

٤-معاينة الفيديو .



(١)استيراد ملفات الصور داخل البرنامج :

◀ الضغط على زر استيراد ملفات ملفات + فى الشريط الرئيسى Main Toolbar وإضافة الصور المطلوبة (كذلك يمكن استيراد الملفات من قائمة File ثم اختيار Import Files)

◀ استيراد ملفات الصور من داخل مجلد "مدرستى" لتظهر فى تبويب Proiect Files بالبرنامج

(٢) ترتيب الصور على الشريط الزمنى Time Line :

◀ لتكوين مشاهد فيديو Video Clips يتم وضع وترتيب الصور على الشريط الزمنى Time Line للفيديو كما يلى :

◀ بالضغط مع السحب للصور التى فى نافذة ملفات المشروع Project Files .

◀ يتم وضع كل صورة فى المسار Track الخاص بها مع ترتيبها على حسب الرغبة فى أولوية الظهور .



◀ عند وضع الصورة فى المسار Track يتكون مشهد فيديو Video Clips وتظهر فى نافذة معاينة الفيديو Video Preview .

◀ ترتيب باقى الصور فى المسارات Tracks على الشريط الزمنى .

(٣) استيراد ملف الصوت داخل البرنامج :




- لجعل مشهد الفيديو أكثر جاذبية وتأثير
يتم إضافة الموسيقى أو التعليق الصوتى إليه.
- لإضافة ملف الصوت يتمالضغط على
إضافة ملف + Add File بالشريط الرئيسي Main Toolbar
ولإضافة ملف الصوت المطلوب ليظهر فى تبويب Project Files
- بالضغط مع السحب على رمز ملف الصوت وإدراجه فى أحد المسارات Track .



(٤)معاينة الفيديو :

- لعمل معاينة للفيديو يتم الضغط على رمز تشغيل Play ► فى نافذة معاينة الفيديو ومشاهدة الفيديو .



☆ لاحظ : يتم إنشاء مشاهد فيديو بإتباع الخطوات الآتية :

١-استيراد ملفات (الصور / الصوت) داخل البرنامج .
٢-ترتيب مشاهد(الصور / الصوت) على الشريط الزمنى Time Line للبرنامج .
٣-معاينة الفيديو .

- يمكن اضافة مسار جديد Track بالضغط على زر إضافة مسار Add Track بشريط التحرير Edit Toolbar
- يمكن إعادة ترتيب وضع مشاهد الفيديو (الصور / الصوت بالمسارات) من خلال الضغط والسحب عليها وترتيبها على المسارات وذلك حسب اولوية الظهور .
- تحديد بدء الاستماع لملف الصوت بالضغط مع السحب للصوت في مساره بالشريط الزمنى وتحديد موضعه

❀ حفظ مشروع الفيديو Save Project :

- عند انشاء مشاهد الفيديو يتم استخدام ملفات صور ، ملفات صوت ، تأثيرات نصية .
- يجب حفظ كل تلك الملفات داخل مجلد محدد ، فى الدروس السابقة تم حفظ جميع تلك الملفات داخل مجلد يسمى "Pro1" .
- وذلك حتى يمكن الرجوع لمشاهد الفيديو والتعديل بها بالحذف أو بالإضافة أو لإستكمال العمل فى الفيديو فى وقت آخر .

✰ نشاط : حفظ مشروع Project الفيديو .

☙ يتم حفظ مشروع الفيديو من خلال التالى :

- حفظ جميع الملفات (صور ،صوت ..) والمستخدمة فى مشاهد الفيديو ، داخل مجلد محدد .
- من شريط القوائم الرئيسي Main Toolbar يتم اختيار File ثم اختيار Save Project As.
- تسمية المشروع بإسم "SCH" . (يجب أن يكون الأسماء المستخدمة باللغة الانجليزية) .
- تحديد مكان الحفظ داخل مجلد Pro1 .
- إغلاق برنامج إنشاء ومعالجة الفيديو .
- لإستكمال العمل فى مشروع الفيديو مرة أخرى ، يتم تحميل برنامج إنشاء ومعالجة الفيديو ، ثم فتح المشروع "SCH" من داخل المجلد Pro1 .
- التعديل في مشاهد مشروع الفيديو .

✰ ملاحظات هامة فى حفظ المشروع :

- أثناء العمل على برنامج OpenShot من خلال نظام التشغيل Windows وحفظ المشروع
- قد نلاحظ أن رمز الملف المحفوظ SCH قد يكون غير معروف ويظهر بالشكل
- لربط الملف ببرنامج Openshot يتم عمل اقتران Association بإتباع الخوات الآتية:

-اضغط بالزر الأيمن على رمز الملف SCH تظهر قائمة فرعية .
-اختر منها Properties ثم Change ثم More Options .
-اختر Look for another app on this pc .
-البحث على جهاز الكمبيوتر عن المجلد الذى تم تثبيت برنامج Openshot به .
-اختر اقتران الملف Association بالملف التنفيذى للبرنامج .

- لاحظ أن رمز الملف يصبح بالشكل التالى 

✰لاحظ : ☙ لحفظ مشروع الفيديو يتم اتباع الخطوات الآتية :

- حفظ جميع الملفات (صور ، صوت..) والمستخدمة فى مشاهد الفيديو داخل مجلد محدد.
- من شريط القوائم الرئيسي Main Toolbar اختيار Save Project As → File .
- يجب إعطاء اسم للمشروع باللغة الانجليزية .

❁ تعديل مشاهد الفيديو :

✍بعد معاينة مشاهد الفيديو قد تحتاج تلك المشاهد الى التعديل مثل :

- إعادة ترتيب المشاهد ، حذف أحد المشاهد ، أو تقليل الفترة الزمنية لإحداها ، أو أن الفترة الزمنية التى يعرض بها الصوت أكبر من الفترة الزمنية لمشاهد الصور .

١-التحكم فى الفترة الزمنية المخصصة لعرض مشهد فيديو Video Clip :

- بعد عمل معاينة لمشاهد الفيديو (الصور مع الصوت) قد يكون الصوت بالفيديو فترته الزمنية للعرض أكبر من الفترة الزمنية لكليب الصور .
- ويظهر ذلك فى الشريط الزمنى Timeline حيث ينتهى عرض الصور ويستمر الصوت مسموع وذلك فى معاينة الفيديو كما يمكن ملاحظة ذلك فى مشاهد الفيديو Clips فى الشريط الزمنى .



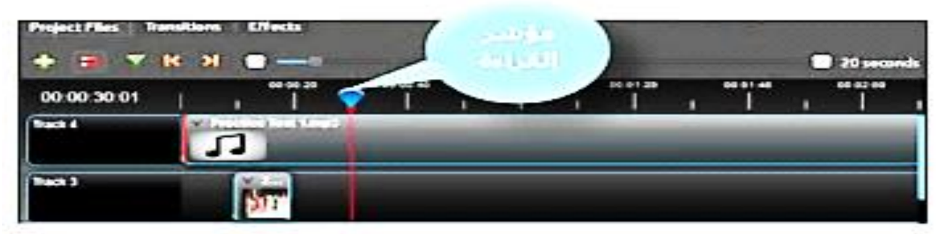
◄ يمكن التحكم فى مشهد الصوت بحيث ينتهى مع نهاية عرض آخر مشهد لآخر صورة على الشريط الزمنى



Timeline الشريط الزمنى

۞ التحكم فى الفترة الزمنية المخصصة للصوت مع مشاهد الصور :

◄ حرك مؤشر الفأرة وذلك بالضغط والسحب على رأسه (أو بإستخدام الأسهم بلوحة المفاتيح) حتى يصل لآخر مكان على الشريط الزمنى ينتهى عنده ظهور آخر صورة فى مشهد الفيديو .



◄ الوقوف بمؤشر الفأرة على مسار الصوت Track والضغط بالزر الأيمن للفأرة .

◄ ومن القائمة المختصرة التى تظهر يتم اختيار شريحة الكليب Slice Clip –ثم Keep left slide



◄ عند تحريك مؤشر القراءة على الشريط الزمنى يتم اختيار أحد المسارات بالوقوف والتأشير عليه بالفأرة وأختيار أحر Slice Clip (شريحة الفيديو) .

◄ فإنه يتم عمل انقسام في مشهد الفيديو بالمسار المحدد وذلك فى موضع مؤشر القراءة ليصبح شريحتين (شريحة جهة اليمين وشريحة جهة اليسار) .

☆ لاحظ : عند اختيار أمر شريحة الكليب Slice Clip تظهر الاختيارات الآتية :



➤ عند اختيار Keep Both Slides ← يتم عمل انقسام فى الكليب الذى على المسار إلى شريحتين مع الاحتفاظ بهما .

➤ عند اختيار Keep Left Slide ← يتم عمل انقسام فى الكليب الذى بالمسار إلى شريحتين مع إبقاء الشريحة باليسار فقط ومسح الشريحة باليمين .



➤ عند اختيار Keep Right Slide ← يتم عمل انقسام في الكليب الذى على المسار إلى شريحتين مع إبقاء الشريحة التى باليمين فقط ومسح الشريحة باليسار .

☆ لاحظ : للتحكم فى الفترة الزمنية المخصصة لعرض مشهد فيديو Video Clip :

- من خلال تحديد الفترة الزمنية لمشهد على الشريط الزمنى .
- بالضغط والسحب على رأس مؤشر القراءة وتحريكه حتى يصل للمكان المطلوب على الشريط الزمنى .
- الضغط على مسار المشهد Track بالزر الأيمن للفأرة ، تظهر قائمة مختصرة .
- اختيار أمر شريحة الكليب Slice Clip ليقسم المشهد لشريحتين وعند اختيار :

-Keep Both Slides : يتم الإبقاء على الشريحتين اليسرى واليمنى .
-Keep Left Slide : يتم الإبقاء فقط على الشريحة اليسرى .
-Keep Right Slide : يتم الإبقاء فقط على الشريحة اليمنى .

❀ إضافة تأثيرات Effects لمشهد الفيديو :

✎ يتم إضافة تأثيرات Effects على مشهد الفيديو والتحكم فى الفترة الزمنية لهذا التأثير وذلك على حسب الرغبة فى إظهار هذا المشهد (أو المشاهد) .

☆ نشاط : إضافة تأثير لمشهد الفيديو :

- اضغط على تبويب Effects للإنتقال إلى التأثيرات .



- تظهر مجموعة من التأثيرات تحت اسم Effects .



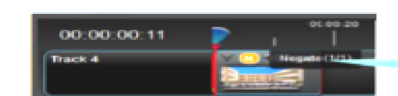
- لإضافة تأثير Effect لمشهد الفيديو يتم اختيار أحد التأثيرات .
- الضغط والسحب على التأثير وإضافتة لمشهد الفيديو .



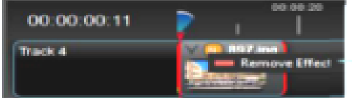
- عمل معاينة لمشاهدة الفيديو .

☆ ملاحظات :

➤يظهر رمز التأثير على مشهد الفيديو



➤ ولقراءة اسم التأثير يتم التأشير بالفأرة على رمز التأثير ، فيظهر اسم التأثير .



➤ ولحذف التأثير المضاف لمشهد الفيديو بالضغط على زر الفأرة الأيمن على رمز التأثير ، تظهر القائمة المختصرة ، ولحذف التأثير Remove Effect ، واختيار حذف التأثير.

☆ لاحظ : ☙ إضافة تأثير لمشهدالفيديو :

➤ الضغط على تبويب Effects .

➤اختيار أحد التأثيرات بالضغط والسحب عليه وإضافته لمشهد الفيديو .

➤ يظهر رمز التأثير على مشهد الفيديو .

➤ ولقراءة اسم التأثير يتم التأشير بالفأرة على رمز التأثير .

➤ ولحذف التأثير المضاف لمشهد الفيديو بالضغط على زر الفأرة الأيمن على رمز التأثير واختيار حذف التأثير Remove Effect .

❁ ثانياً: إضافة مراحل انتقالية Transitions لمشاهد الفيديو :

☆ نشاط : إضافة مراحل انتقالية Transitions لمشهد الفيديو .

⏪ قم بالضغط على تبويب الانتقالات Transitions .



⏪ فتظهر مجموعة من المراحل الانتقالية

⏪ الضغط مع السحب على أحد المراحل الانتقالية وإضافته للمشهد المطلوب .





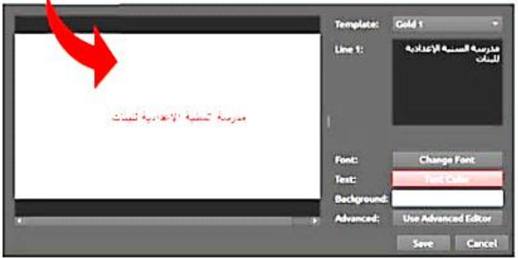
- يتم وضع المرحلة الانتقالية فى بداية أو نهاية المشهد .
- التحكم فى الفترة الزمنية لعرض المرحلة الانتقالية بالضغط والسحب عليها لتقليل أو زيادة الفترة الزمنية لها بالعرض .
- عمل معاينة لمشاهدة الفيديو .

☆ لاحظ: لإضافة مراحل انتقالية Transitions لمشهد الفيديو :
- الضغط على تبويب الانتقالات Transitions .
- الضغط مع السحب على أحد المراحل الانتقالية وإضافته للمشهد المطلوب .
- وضع المرحلة الانتقالية فى بداية أو نهاية المشهد .
- التحكم فى الفترة الزمنية لعرض المرحلة الانتقالية بالضغط والسحب عليها لتقليل أو زيادة الفترة الزمنية لها بالعرض .

ثالثاً : إضافة نص إلى الفيديو :

☆ نشاط : إضافة نص إلى مشهد الفيديو :







- تحديد النصوص المطلوب إضافتها للفيديو .
- تحديد الأماكن التى سوف يُضاف إليها النص (فى بداية الفيديو – بين مشاهد الفيديو- فى نهاية الفيديو)
- من قائمة Title يتم اختيار Title فيظهر المربع الحوارى التالى :
  1. ١-اختيار قالب الخط Select a template .
  2. ٢-تغيير نوع الخط Change Font .
  3. ٣-تغيير لون الخط Text Color .
  4. ٤-تغيير لون الخلفية Background Color .
  5. ٥-حفظ النص فى ملف Save .
- قم بملءالمربع الحوارى لإضافة نص .
- بالضغط على زر حفظ Save لحفظ النص داخل ملف فى مجلد مشروع Pro1 .
- يجب تسمية الملف النصى باللغة الانجليزية .
- يظهر الملف النصى فى ملفات المشروع Project Files .
- ولإضافة النص إلى مشاهد الفيديو بالضغط مع السحب على الملف النصى بملفات مشروع وإضافته إلى أحد المسارات .

☆ لاحظ: لإضافة نص لمشاهد الفيديو :
- من قائمة Title يتم اختيار Title .
- ملء بيانات المربع الحوارى .
- حفظ النص فى ملف Save .
- تسمية ملف النص باللغة الانجليزية .
- يظهر الملف النصى فى ملفات المشروع Project Files .
- إضافة الملف النصى إلى مشاهد الفيديو بالضغط مع السحب على ملف النص وإضافته إلى أحد المسارات

- يمكن وضع النص فى بداية الفيديو أو بين مشاهد الفيديو المختلفة أو فى نهاية الفيديو.
- إضافة مسار Track أو أكثر لوضع النص عليه والمشاهد الأخرى (صور-أصوات).
- إعادة ترتيب مشاهد الفيديو (الصور-الصوت-النص) على المسارات وذلك حسب أولوية الظهور .

تصدير الفيديو إلى ملف بإمتداد مناسب :

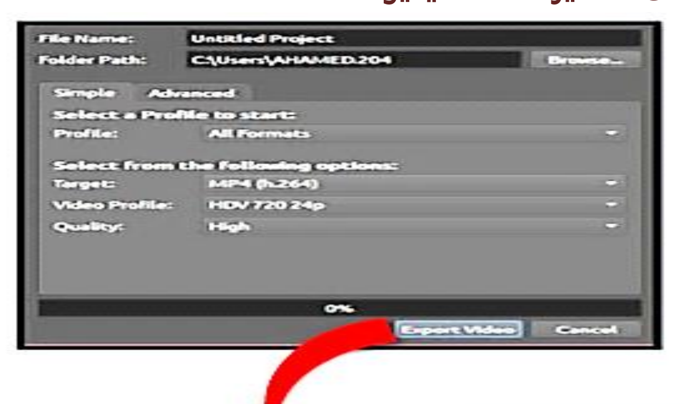
- بعد الانتهاء من المشروع ووضع جميع مشاهد الفيديو المطلوبة والتعديل بها ووضع التأثيرات المطلوبة والمراحل الانتقالية عليها .
- يمكن تصدير المشروع إلى ملف فيديو ذو امتداد يناسب الاحتياجات المطلوبة .
- من خلال هذا البرنامج يمكن تصدير ملف الفيديو للعديد من الامتدادات .

☆ نشاط : تصدير الفيديو إلى ملف بإمتداد مناسب .

- اضغط على زر تصدير الفيديو Export Video فى القائمة الرئيسية Main Toolbar (أو من قائمة File ثم اختيار Export Video)



- يظهر المربع الحوارى لتصدير الفيديو Export Video .
- تحديد اسم لحفظ ملف الفيديو File Name.
- تحديد مكان حفظ الملف على جهاز الكمبيوتر أو أحد وحدات التخزين Folder Path .
- تحديد نوع امتداد ملف الفيديو Target .
- تحديد مستوى جودة الملف (عالى الجودة –متوسط الجودة – قليل الجودة) Quality.
- الضغط على زر تصدير الفيديو Export Video ليبدأ فى تصدير ملف الفيديو .
- تشغيل ملف الفيديو الذى تم تصديره ومشاهدته .



"المربع الحواري لتصدير الفيديو Export Video"



" تشغيل ملف الفيديو "

☆ لاحظ : لتصدير ملف الفيديو بإمتداد مناسب :

- الضغط على زر تصدير الفيديو Export Video .
- فى المربع الحوارى لتصدير الفيديو Export Video تحديد التالى :
  - اسم ملف الفيديو File Name .
  - مكان حفظ الملف Folder Path .
  - نوع امتداد ملف الفيديو Target .
  - تحديد مستوى جودة الملف Quality .
  - تصدير الفيديو بالضغط على زر تصدير الفيديو Export Video .

❀ أنواع ملفات الفيديو ذات الامتدادات المختلفة :

✎ هناك أنواع مختلفة لملفات الفيديو ذات الامتدادات المختلفة .
✎ تختلف من حيث المساحة التخزينية والجودة والنقاء .
✎يتم تحديد نوع ملف الفيديو على حسب الاستخدام .
✎ من انواع ملفات الفيديو الامتدادات (.... , AVI , MP4 ,ASF)

3GP- : أقل جدا فى الجودة والنقاء والوضوح ومساحة تخزينية صغيرة .
MP4- : متوسط فى الجودة والنقاء والوضوح ومساحة تخزينية متوسطة .
AVI- : أعلى فى الجودة والنقاء والوضوح ومساحة تخزينية كبيرة جداً.

☆ تذكر أن ☆

✐لإنشاء الفيديو يتم اتباع التالى :
-استيراد ملفات الصور والصوت داخل البرنامج .
-ترتيب مشاهد الفيديو (صور-صوت) على الشريط الزمنى Timeline للبرنامج .

✐حفظ مشروع الفيديو Save Project :
-إنشاء مجلد المشروع (وإعطاء اسم له باللغة الانجليزية) على أحد وحدات التخزين .
-وضع جميع الملفات (صور-صوت..) المستخدمة لإنشاء الفيديو داخل مجلد المشروع .
-حفظ ملف المشروع داخل مجلد المشروع .

✐تعديل مشاهد الفيديو من خلال :
-التحكم فى الفترة الزمنية المخصصة لعرض مشهد الفيديو Video Clip .
-إضافة تأثيرات Effects لمشهد الفيديو .
-إضافة مراحل انتقالية Transitions بين مشاهد الفيديو .

✐لإضافة نص لمشاهد الفيديو :
-من قائمة Title يتم اختيار Title ، ملء بيانات المربع الحوارى .
-حفظ النص فى ملف (تسمية ملف النص باللغة الانجليزية).
-يظهر الملف النصى فى ملفات المشروع Project Files ، ويتم إضافة الملف النصى إلى مشاهد الفيديو بالضغط مع السحب على ملف النص وإضافته إلى أحد المسارات .

✐تصدير الفيديو إلى ملف بإمتداد مناسب :
-هناك أنواع لملفات الفيديو ذات امتدادات مختلفة مثل (AVI , MP4..) .
3GP- : أقل جدا فى الجودة والنقاء والوضوح ومساحة تخزينية صغيرة .
MP4- : متوسط فى الجودة والنقاء والوضوح ومساحة تخزينية متوسطة .
AVI- : أعلى فى الجودة والنقاء والوضوح ومساحة تخزينية كبيرة جداً.

===

الأسئلة والتدريبات

س١: ضع علامة (√) أمام العبارة الصحيحة ، علامة (×) أمام الغير صحيحة :

١-برنامج Openshot هو أحد البرامج المفتوحة المصدر . ( )
٢-في برنامج Openshot يمكن إعادة ترتيب المسارات مرة أخري بعد إضافتها . ( )
٣-في برنامج Openshot يمكن استخدام عدد غير محدود من المسارات بالمشروع . ( )
٤-في برنامج Openshot المسطرة Ruler تظهر المدي الزمني الحالي بالشريط الزمني. ( )
٥-في برنامج Openshot رأس القراءة تقرأ الكليب الحالي الذي يقف عليه في الشريط الزمني . ( )
٦-في برنامج Openshot لعمل معاينة للفيديو يتم الضغط علي زر تشغيل ▶ . ( )
٧-لإضافة مسار جديد نضغط علي زر إضافة مسار ➕ بشريط التحرير Edit toolbar . ( )
٨-يمكن إعادة ترتيب وضع مشاهد الفيديو بالمسارات من خلال الضغط والسحب . ( )

٩-في برنامج Openshot يُمكن أن يكون اسم المشروع باللغة الإنجليزية أو اللغة العربية . ( )
١٠-في برنامج Openshot يتم إضافة التأثيرات بالضغط علي التبويب Transition. ( )
١١-في برنامج Openshot يتم إضافة مراحل انتقالية بالضغط علي التبويب Effects. ( )
١٢-في برنامج Openshot يُمكن إضافة نص إلي مشاهد الفيديو . ( )
١٣-لحفظ نص في ملف ببرنامج Openshot يجب أن يكون اسم الملف باللغة الإنجليزية . ( )
١٤-في برنامج Openshot يتم وضع النص في بداية مشهد الفيديو فقط . ( )
١٥-في برنامج Openshot يجب أن يكون اسم المشروع باللغة العربية . ( )
١٦-برنامج Openshot لا يسمح بالتحكم في الفترات الزمنية للتأثيرات . ( )
١٧-لإستيراد ملفات الصور والصوت من قائمة File اختر Import File . ( )
١٨- يتم تحديد نوع ملف الفيديو حسب الاستخدام . ( )
١٩-يتم ترتيب مشاهد الفيديو على الشريط الزمنى Timeline في برنامج Openshot . ( )
٢٠-لا يمكن التحكم في الفترة الزمنية للتأثير المضاف على مشهد الفيديو . ( )
٢٢-يتم استيراد ملف الصور داخل برنامج Openshot من خلال أيقونة + . ( )
٢٣-لتصدير المشروع من القائمة File اختر Project File . ( )
٢٤- هناك الإمتدادات المختلفة لملفات الفيديو مثل .wav , .mp3 ( )
٢٥-المسار الأسفل track له الأولوية في القراءة فى برنامج محرر الفيديو . ( )
٢٦-برنامج Kednlive من برامج إنشاء ومعالجة الفيديو مغلقة المصدر . ( )
٢٧- جميع أنواع ملفات الفيديو لها نفس الجودة والنقاء والمساحة التخزينية . ( )
٢٨-المراحل الانتقالية في برنامج Openshot تشبه الطبقات يتم وضع صوت أو صورة أو لقطة فيديو عليها ويمكن استخدام عدد غير محدود منها في المشروع . ( )

==

س٢: أكمل :

١-من مميزات برنامج Openshot ....و...................................
٢.....................................تظهر المدي الزمني الحالي بالشريط الزمني .
٣.....................................في برنامج Openshot يقرأ الكليب الحالي الذي يقف عليه المؤشر.
٤-يتم استيراد ملفات الصور والصوت في برنامج Openshot من قائمة File واختيار الأمر ....
٥-الأمر المستخدم في تقسيم الكليب إلي شريحتين .... مع الاحتفاظ بالشريحتين .
٦-في برنامج Openshot يجب أن يكون اسم المشروع باللغة ....
٧-في برنامج Openshot الأمر Keep Both Slides بعد تنفيذه يتم الإبقاء علي ....
٨-في برنامج Openshot الأمر Keep Left Slide بعد تنفيذه يتم الإبقاء علي ....
٩-في برنامج Openshot الأمر Keep Right Slide بعد تنفيذه يتم الإبقاء علي ....
١٠-لحذف التأثير المضاف لمشهد الفيديو ، بالضغط بزر الفأرة الأيمن علي رمز التأثير واختيار ....
١١-لتصدير ملف فيديو من قائمة File يتم اختيار ....
١٢-توجد أنواع مختلفة لإمتداد ملفات الفيديو مثل ....و................................ .

==

س٣: أكمل : -لإنشاء مشاهد فيديو يتم اتباع الخطوات التالية :

١-...
٢-...
٣-...
٤-...

س٤: أكمل التالى : -تتكون واجهة البرنامج من التالى :

١-..
٢-..
٣-..
٤-..
٥-..
٦-..
٧-..
٨-..

===

س٥:رتب الخطوات التالية لحفظ مشروع الفيديو Save Project :

( ) حفظ ملف المشروع داخل مجلد المشروع .
( ) حفظ ملف المشروع(وإعطاءاسم له باللغة الانجليزية) من شريط القوائم الرئيسى Main Toolbar ، يتم اختيار File ثم Save Project As .
( ) إنشاء مجلد للمشروع (وإعطاء اسم له باللغة الانجليزية) على أحد وحدات التخزين .
( ) وضع جميع الملفات (صور-صوت) المستخدمة لإنشاء الفيديو داخل مجلد المشروع .

===

س٦ : أكمل : -الشريط الزمنى TimeLine للبرنامج يتكون من :

١-..
٢-..
٣-..
٤-..

===

س٧ : أكمل العبارات التالية بالكلمات المكتوبة بين القوسين :

[الفيديو – شريط الأدوات الرئيسى – الفترة الزمنية – Edit toolbar - Openshot - Export video – Help]

١-..من أشهر برامج تحرير ومعالجة الفيديو مفتوحة المصدر .
٢-لتصدير ملف فيديو من القائمة File اضغط على ....
٣-عبارة عن مجموعة من اللقطات الثابتة التى بتلسلها وتمريرها بسرعة معينة يهيئ الاحساس البصرى بالحركة ....
٤-من مكونات واجهة برنامج Openshot شريط التحرير ....
٥-للتحكم فى .... لمشهد الصوت نستخدم مؤشر الفأرة أو أسهم المفاتيح .
٦-يستخدم .... للحصول على المزيد من المعلومات حول برنامج Openshot .
٧-من المكونات الأساسية لواجهة برنامج Openshot ....

س٨ : أختر الإجابة الصحيحة لكل مما يلى مما بين القوسين :

١-لإستيراد ملف صور من قائمة File اختر .... (Import files – New project – Export video)
٢-لإضافة ملف الصوت أو الصورة داخل برنامج OpenShot يظهر فى تبويب ....
(Project files – Effects – Transitions)

الوحدة الثانية : انشاء صفحات ويب بإستخدام HTML
الموضوع الأول : لغة الترميز HTML

✍ الشكل التالى يوضح تصميم تفصيلى لكيفية إنشاء موقع "مدرستى"



تخطيط تفصيلي لصفحات "موقع مدرستي"

❀لغة الترميز HTML:

✍ هى لغة تكويد تستخدم لإنشاء صفحات مواقع الانترنت الثابتة ، والتى يتم عرضها بإستخدام أحد برامج مستعرضات الانترنت .

❀ أوامر لغة HTML :

✍ لإنشاء صفحة ويب يتم استخدام أوامر HTML وتسمى هذه الأوامر بالـ Tags .

✍ يقوم برنامج مستعرض الانترنت بتنفيذها ليظهر تأثير تلك الأوامر على صفحة المستعرض.

لإنشاء صفحة ويب بإستخدام أوامر HTML يجب اتباع القواعد الأساسية التالية:

- ✍انشاء ملف نصى بإستخدام أحد برامج تحرير النصوص وذلك لكتابة أوامر HTML وتعديلها
- ✍كتابة أوامر HTML حيث يتم وضع الأمر بين العلامتين <> .
- ✍معظم الأوامر لها بداية < > ، ونهاية < /> .
- ✍حفظ الملف النصى الذى يحتوى على أوامر HTML بإمتداد (.htm) أو (.html)
- ✍لايشترط أن تكتب أوامر HTML بحروف كبيرة Capital أو صغيرة Small .

❀ التركيب البنائى لإنشاء صفحة الويب بإستخدام HTML :

☆ نشاط : التعرف على التركيب البنائي لإنشاء صفحة الويب بإستخدام الأوامر HTML

- تحميل أحد برامج تحرير النصوص .
- يكتب الأمر <html> فى بداية الكود ليشير إلى أن المستند مكتوب بلغة html .

يقسم كود HTML لقسمين رئيسيين هما :

- Head : وهى المنطقة الخاصة بكتابة معلومات للمتصفح حول الصفحة مثل عنوان الصفحة .
- Body : وهى المنطقة الخاصة بكتابة المحتوى الذى سيظهر داخل الصفحة .

التركيب الأساسي لملف الأوامر :



☆لاحظ: ☙فى التركيب البنائي لإنشاء صفحة ويب بأوامر HTML يجب مراعاة الآتى:
➤كتابة الأمر <html> فى بداية الكود يشير الى أن المستند مكتوب بلغة HTML.
➤يقسم كود HTML لقسمين رئيسيين هما :
-Head : المنطقة الخاصة بكتابة معلومات للمستعرض حول الصفحة مثل عنوان الصفحة .
-Body : المنطقة الخاصة بكتابة المحتوى الذى سيظهر داخل الصفحة .

۞إضافة عنوان لصفحة الويب بالأمر <title> .... </title> :

✍ تتكون صفحة الويب من عنوان ومحتوى ، ويظهر عنوان صفحة الويب داخل شريط العنوان أعلى الصفحة .
☆ مثال : عنوان ومحتوى أحد صفحات الويب .



☆نشاط : إضافة كلمة "مدرستى" كعنوان لصفحة الويب :

⏪ قم بتحميل أحد برامج تحرير النصوص .
⏪كتابة التركيب البنائى لإنشاء صفحة ويب بأوامر HTML
⏪ كتابة أمر <title> مدرستى </title> فى الجزء المخصص <head>... </head>
⏪ حفظ الملف بإسم school.htm .
⏪فتح المف school.htm (صفحة الويب) من خلال مستعرض الانترنت لمشاهدة نتيجة تنفيذ الأوامر التى تم كتابتها .

```
<html>
<head>
<title> مدرستى</title>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

۞ إضافة محتوى لصفحة الويب :

✍ يمكن أن تحتوى صفحة الويب على (نص –صورة – فيديو – ارتباط تشعبي..)
☆نشاط : إضافة نص "مدرستى جميلة ونظيفة ومتطورة "لمحتوى صفحة الويب

⏪فى الملف النصى السابق نكتب العبارة "مدرستى جميلة ونظيفة ومتطورة" داخل أمر <body> .... </body>
⏪ حفظ الملف النصي بنفس الاسم School.htm .
⏪فتح الملف School.htm من خلال مستعرض الانترنت لمشاهدة نتيجة تنفيذ الأوامر .

```
<html>
<head>
<title> مدرستى</title>
</head>
<body>
مدرستى جميلة و نظيفة و متطورة
</body>
</html>
```

☆ملاحظات :
➤يمكن كتابة أوامر HTML بحروف كبيرة Capital Letters أو صغيرة Small Letters.
➤مستعرض الانترنت لا يتأثر بالمسافات المتروكة أو بالانتقال لسطر جديد بضغط مفتاح Enter داخل ملف الأوامر .

❀تغيير اتجاه صفحة الويب بإستخدام الخاصية dir:

✍عند تصميم صفحة ويب ذات واجهة عربية يجب تغيير اتجاه الصفحة ليصبح اتجاه محتوى الصفحة من اليمين إلى اليسار ليتلائم مع طبيعة اللغة العربية .

✍ لتنفيذ ذلك تستخدم الخاصية dir حيث يتحدد اتجاه صفحة الويب حسب القيمة المخصصة للخاصية Dir كما بالجدول :

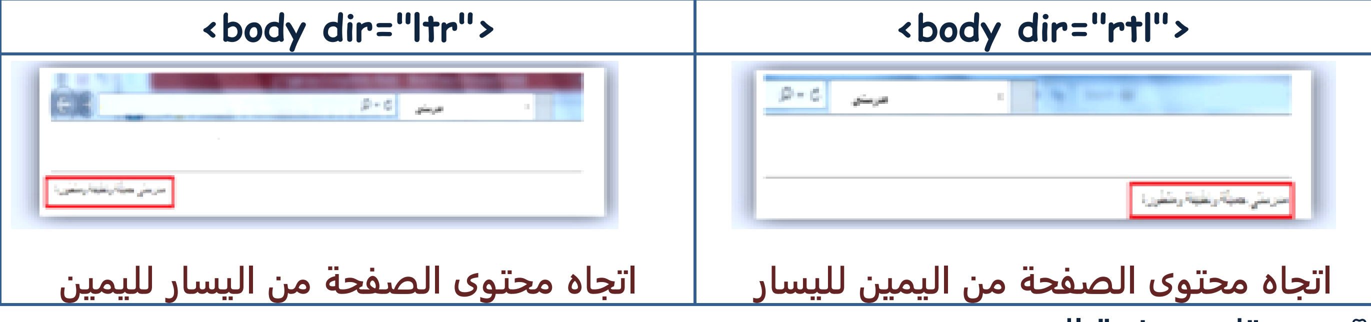
قيمة الخاصية	تأثيرها
Rtl	❄اتجاه صفحة الويب من اليمين إلى اليسار.
Ltr	❄اتجاه صفحة الويب من اليسار الى اليمين

✰ نشاط : تغيير اتجاه محتوى صفحة ويب من اليمين إلى اليسار بالتدريب السابق

- ◄◄ التعديل فى الكود بإضافة الخاصية dir للأمر <body> .... </body>
- ◄◄تخصيص القيمة rtl للخاصية dir لتصبح صورة الأمر <body> هى <body dir="rtl">.
- ◄◄ حفظ تعديل الملف النصي .
- ◄◄ فتح ملف صفحة الويب من خلال مستعرض الانترنت لمشاهدة نتيجة تنفيذ الخاصية dir

```
<html>
<head>
<title>  مدرستى</title>
</head>
<body dir ="rtl"  >
مدرستى جميلة و نظيفة و متطورة
</body>
</html>
```

❧ تأثير القيمة "rtl" والقيمة "ltr" للخاصية dir على اتجاه محتوى صفحة الويب .



<body dir="rtl">	<body dir="ltr">
اتجاه محتوى الصفحة من اليمين لليسار	اتجاه محتوى الصفحة من اليسار لليمين

❀ تنسيقات صفحة الويب :

✍توجد العديد من التنسيقات التى يمكن تطبيقها على محتوى صفحة الويب حتى تبدو أكثر جاذبية .

✍ويوجد من التنسيقات ما يطبق على النص بصفحة الويب وما يطبق على خلفية صفحة الويب .

✍تنسيق النص يتضمن العديد من العمليات سوف نتناول منها :

- ◄◄ الكتابة بداية من سطر جديد .
- ◄◄ محاذاة النص .
- ◄◄ وضع فراغات بين الكلمات .
- ◄◄تنسيق الخط (النوع – الحجم –اللون – النمط)

✍تنسيق الصفحة يتضمن :

- ◄◄تغيير لون خلفية صفحة الويب .
- ◄◄ وضع صورة كخلفية لصفحة الويب .

❀ أولاً: تنسيق النص بصفحة الويب :

(1)الكتابة بداية من سطر جديد بالأمر
 :

✍لكى يظهر النص داخل صفحة الويب فى سطرين يتم استخدام الأمر
 ، حيث يستخدم هذا الأمر للكتابة في سطر جديد .

```
<html>
<head>
<title> مدرستى</title>
</head>
<body dir ="rtl" >
المدرسة : العلم و الإيمان الاعدادية
<br>
الاسم : روان محمد احمد
</body>
</html>
```

☆ نشاط :

- قم بتشغيل برنامج محرر النصوص .
- كتابة كود HTML الموضح بالشكل .
- حفظ الملف النصي بإمتداد htm

(٢)محاذاةالنص (توسيط) بالأمر <center> ... </center> :

لوضع نص فى منتصف السطر يستخدم الأمر <Center>

☆نشاط :

- افتح الملف النصى السابق .
- اضافة الأمر <center> موقع المدرسة </center>
- حفظ تعديل الملف النصي .
- فتح الملف من خلال مستعرض الانترنت .

```
<html>
<head>
<title> مدرستى</title>
</head>
<body dir ="rtl" >
<center> موقع المدرسة</center>
المدرسة : العلم و الإيمان الاعدادية
<br>
الاسم : روان محمد احمد
</body>
</html>
```

(٣)إضافة فراغات بين الكلمات بالأمر

عند ترك أى عدد من المسافات بين الكلمات داخل ملف الأوامر سوف يتعامل معها مستعرض الانترنت عند عرض الصفحة على أنها مسافة واحدة .

وللتحكم فى عدد المسافات (الفراغات) نستخدم الرمز   حيث يتم تكراره بعدد الفراغات بين الكلمات .

☆ نشاط :

- افتح الملف النصي السابق .
- كتابة الكود
  (موقع   المدرسة)
- حفظ الملف النصي بإمتداد htm
- فتح الملف فى مستعرض الانترنت .

```
<html>
<head>
<title> مدرستى</title>
</head>
<body dir ="rtl" >
<center>
 موقع         المدرسة
</center>
المدرسة : العلم و الإيمان الاعدادية
<br>
الاسم : روان محمد احمد
</body>
</html>
```

(٤) أ-تنسيق الخط فى صفحة الويب بالأمر .... :

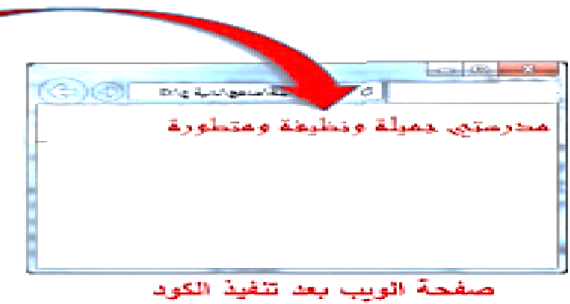
للتحكم فى نوع وحجم ولون الخط يتم استخدام الأمر <font> وهو أمر له مجموعة من الخصائص منها

الخاصية	الوظيفة
Face	تحديد نوع الخط
Color	تحديد لون الخط
Size	تحديد حجم الخط

☆ لاحظ: ➤ يتعرف المستعرض على ٧ أحجام مختلفة من الخطوط والتى يتم تحديدها بواسطة الخاصية Size حيث تتراوح قيمة هذه الخاصية من ١ إلى ٧ .

☆ نشاط : إنشاء صفحة ويب ذات اتجاه يمين وبها النص "مدرستى جميلة ونظيفة ومتطورة" ، بخط نوعه أندلسى "andalus" ، بلون أحمر ، حجم الخط ٦ .

```
<html>
<head>
<title> مدرستى</title>
</head>
<body dir ="rtl" >
< font face ="andalus" color="red" Size="6">
مدرستى جميلة و نظيفة و متطورة
</font>
</body>
</html>
```



صفحة الويب بعد تنفيذ الكود

☆ لاحظ :

➤بعد استخدام أمر الاغلاق ينتهى تأثير الأمر على تنسيقات أى نص يكتب بعده.

➤فى حالة عدم استخدام الأمر <font> يظهر نوع الخط على صفحة الويب بالشكل الافتراضى .

(٤) ب-تنسيق الخط فى صفحة الويب :

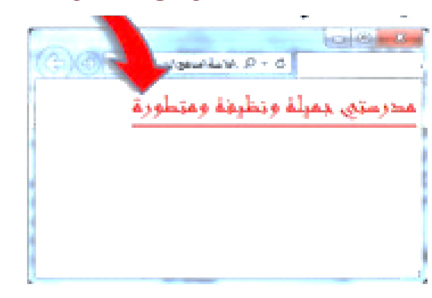
✍يوجد العديد من الأوامر التى من خلالها يتم تنسيق الخط ومنها الأوامر التالية :

الأمر	الوظيفة
< u >	وضع خط تحت النص (underline)
< b >	خط عريض(Bold)
< I >	خط مائل (Italic)

☆ نشاط : وضع خط أسفل العبارة "مدرستى جميلة ونظيفة ومتطورة"

- قم بإضافة الكود <u> مدرستى جميلة ونظيفة ومتطورة </u>
- لجعل الخط مائل <i> مدرستى جميلة ونظيفة ومتطورة </i>
- لجعل النص عريض مدرستى جميلة ونظيفة ومتطورة
- حفظ تعديل الملف النصي .
- فتح الملف فى مستعرض الانترنت .

```
<html>
<head>
<title> مدرستى</title>
</head>
<body dir ="rtl" >
< font face ="andalus" color="red" Size="6">
<u> مدرستى جميلة و نظيفة و متطورة </u>
</font>
</body>
</html>
```



ثانياً: تنسيق خلفية صفحة الويب :

(١) تحديد لون كخلفية لصفحة الويب بالخاصية bgcolor :

⏪تستخدم الخاصية bgcolor التابعة للأمر <body> لتحديد لون خلفية صفحة الويب .

☆ نشاط :

⏪قم بكتابة الكود <body bgcolor="green">

⏪حفظ الملف النصي بإمتداد htm

⏪فتح النص فى مستعرض الانترنت لاحظ ظهور لون خلفية صفحة الويب باللون الاخضر

```
<html>
<head>
</head>
<body bgcolor="green" >
أنا أحب مدرستى العلم و الإيمان
</body>
</html>
```

⏪الجدول التالى يوضح بعض أسماء الألوان يمكن استخدامها للخاصية bgcolor :

Color									
Color Name	Blue	Brown	Black	Green	Red	White	Yellow	Purple	Sky Blue

(٢)وضع صورة كخلفية لصفحة الويب بالخاصية Background :

✍لوضع صورة كخلفية لصفحة الويب تستخدم الخاصية Background التابعة للأمر <body>

☆نشاط :

⏪إعداد وتجهيز أحد ملفات الصور لوضعها كخلفية لصفحة الويب .

⏪حفظ ملف الصورة داخل مجلد .

⏪ كتابة الكود اللازم لوضع الصورة "image.jpg" كخلفية لصفحة الويب .

<body background="image.jpg">

⏪حفظ الملف النصي بإمتداد htm فى نفس مجلد حفظ الصورة .

⏪فتح الملف فى مستعرض الانترنت .

```
<html>
<head>
</head>
<body background="image.jpg" >
أنا أحب مدرستى العلم و الإيمان
</body>
</html>
```

❀ التعامل مع الصور فى صفحات الويب :

(١) ادراج صورة داخل صفحة الويب :

❄ ادراج صورة بالأمر <img> ويتطلب ذلك تحديد اسم ملف الصورة ومكان حفظه .

☆ نشاط : تصميم صفحة ويب يكون محتواها

-نص " مدرستى جميلة ونظيفة ومتطورة" -تظهر صورة للمدرسة أسفل النص .

```
<html>
<head>
</head>
<body>
< font face = "andalus"color="red" size="6">
<u> مدرستى جميلة و نظيفة و متطورة </u>
</font>
<br>
<img src ="school.jpg">
أنا أحب مدرستى العلم و الإيمان
</body>
</html>
```

☆لاحظ : ➤ اذا كان ملف الصورة وملف صفحة الويب فى نفس المجلد ، لذك يتم الاكتفاء بكتابة اسم ملف الصورة والامتداد مع الخاصية Src
➤فى حالة تواجد ملف الصورة فى مجلد آخر يجب كتابة مسار ملف الصورة كاملاً.

(٢) تنسيق الصور فى صفحات الويب :

(٢-١) التحكم فى أبعاد الصورة بصفحة الويب :

✍يمكن تنسيق الصورة المدرجة بالتحكم فى أبعادها (الارتفاع والعرض) ومحاذاتها بالنسبة لصفحة الويب .

✍يتم التحكم فى أبعاد الصورة من خلال خصائص الأمر <img> كالآتى:

-الخاصية height (ارتفاع الصورة) . مثال height="200"

-الخاصية width (عرض الصورة) . مثال width="300"

✍ ويتم استخدام وحدة القياس البكسل Pixel لقياس أبعاد الصورة .

☆ نشاط :

⏪ادراج صورة مع جعل أبعادها كالآتى : العرض width="800" بكسل ، الارتفاع height="450" بكسل

⏪تعديل النشاط السابق بحيث يتم كتابة الكود التالى :

<img src="school.png" height="450" width="800">

```
<html>
<head>
</head>
<body>
< font face = "andalus"color="red" size="6">
<u> مدرستى جميلة و نظيفة و متطورة </u>
</font>
<br>
<img src ="school.jpg" height ="450" width="800">

</body>
</html>
```



(٢-٢) محاذاة الصورة داخل صفحة الويب :

✍يتم التحكم فى محاذاة الصورة من خلال الخاصية Align للأمر <img> وتأخذ الخاصية القيم الآتية :

القيمة	الوظيفة
Right	✍ محاذاة الصورة لأقصى يمين صفحة الويب .
Left	✍ محاذاة الصورة لأقصى يسار صفحة الويب .
Middle	✍ النص يقع بمحاذاة منتصف الصورة .
Bottom	✍ النص يقع بمحاذاة الحافة السفلى للصورة .
Top	✍ النص يقع بمحاذاة الحافة العليا للصورة

☆ نشاط :

⏪ التعديل فى صفحة الويب السابقة كالتالى :

-تنسيق الصورة لكى يظهر النص مع الصورة فى نفس السطر ، ويقع النص بمحاذاة منتصف الصورة

-حفظ الملف النصى بإمتداد htm .

-فتح الملف فى مستعرض الانترنت .

```
<html>
<head>
</head>
<body>
< font face = "andalus"color="red" size="6">
<u> مدرستى جميلة و نظيفة و متطورة </u>
</font>
<br>
<img src ="school.jpg" align="middle">
</body>
</html>
```



☆لاحظ :

➤لمحاذاة الصورة لأقصى اليمين لصفحة الويب نستخدم الكود "align="right

➤لمحاذاة الصورة ليقع النص بمحاذاة الحافة العليا للصورة نستخدم الكود "align="top

❁ التعامل مع الصوت فى صفحات الويب :

● ادراج الصوت كخلفية صوتية للصفحة بالأمر <bgsound>

✍يمكن ادراج الصوت كخلفية لصفحة الويب حيث يتم الاستماع إليه عند تحميل صفحة الويب بالمستعرض .

☆لاحظ :

➤برنامج مستعرض الانترنت Internet Explorer هو المستعرض الوحيد الذى يدعم تنفيذ الأمر <bgsound> لإدراج الصوت كخلفية صوتية لصفحة الويب ، ولا يظهر تأثير هذا الأمر مع الأنواع الأخرى من المستعرضات .

➤بإستخدام الأمر <bgsound> والخاصية src المصاحبة له ، يتم إدراج الصوت كخلفية صوتية لصفحة الويب ، الخاصية src للأمر تأخذ قيمة اسم ملف الصوت وامتداده (وذلك فى حالة حفظ ملف الصوت مع ملف صفحة الويب فى نفس المجلد ، غير ذلك يجب كتابة مسار ملف الصوت كاملاً)

☆ نشاط :

◄◄ انشاء صفحة ويب عند فتحها داخل المستعرض Internet Explorer يتم تشغيل ملف الصوت "Egypt.mp3" كخلفية لصفحة الويب .

◄◄كتابة الكود كما هو موضح .

◄◄ فتح ملف صفحة الويب فى مستعرض الانترنت .

```
<html>
<head>
</head>
<body>
<bgsound src = "Egypt.mp3">
</body>
</html>
```

❁ التعامل مع الفيديو داخل صفحة الويب :

● ادراج فيديو داخل صفحة الويب بالأمر <embed>:

✍بإستخدام الأمر <embed> يتم ادراج الفيديو فى صفحة الويب ويجب ملاحظة ان هذا الأمر يدعم ملفات الفيديو من النوع (mov. - avi. - swf.)

✍ بإستخدام الأمر <embed> والخاصية src المصاحبة له ، يتم ادراج الفيديو ، قيمة الخاصية src تأخذ اسم ملف الفيديو وامتداده (وذلك فى حالة حفظ ملف الفيديو مع ملف صفحة الويب فى نفس المجلد ، وغير ذلك يجب كتابة مسار ملف الفيديو كاملاً)

☆ **نشاط :** ◄◄ انشاء صفحة ويب تحتوى على فيديو حيث يمكن تشغيل ملف الفيديو internet.avi بداخلها .

```
<html>
<head>
</head>
<body>
<embed src = "internet.avi" >
</body>
</html>
```



❀ ادراج ارتباط تشعبي بصفحة الويب بالأمر <a> ... :

❄ الارتباط التشعبى :

✍عبارة عن صورة أو نص مرتبط بعنوان وعند الضغط عليه يتم الانتقال إلى هذا العنوان ، ويمكن أن يكون داخل نفس الصفحة أو بصفحة أخرى داخل نفس الموقع أو فى موقع آخر .

☆ نشاط : قم بعمل الآتى :

◄◄ تحميل موقع وزارة التربية والتعليم .

◄◄البحث داخل صفحات الموقع عن الارتباطات التشعبية (نص فائق او صورة فائقة)

◄◄تتبع تلك النصوص والصور الفائقة من خلال الضغط عليها .

◄◄تعرف على الأشكال المختلفة للارتباط التشعبي (فى نفس الصفحة ، بين صفحات الموقع، بين صفحة بالموقع وارتباطها التشعبي بصفحة أخرى فى موقع آخر)

نص فائق

صورة فائقة

❀ ادراج ارتباط تشعبي Hyperlink :

✍ لإدراج ارتباط تشعبي تستخدم الخاصية href للأمر <a> والتى تحدد قيمتها العنوان المطلوب الانتقال إليه ويكون شكل الأمر كالآتى :

< a href ="العنوان المطلوب الانتقال إليه" > النص أو الصورة

(ا) ادراج ارتباط تشعبي نصى بالأمر <a> ... :

✍لإدراج ارتباط تشعبى نصى (نص فائق) بإستخدام الخاصية href للأمر <a> .

☆نشاط :

◄◄انشاء صفحة ويب تحتوى ارتباط تشعبي نصي "وزارة التربية والتعليم" وعند الضغط عليه يتم الانتقال للصفحة الرئيسية لموقع وزارة التربية والتعليم .

◄◄يستخدم الكود التالى فى إنشاء الصفحة :



❀ خطوات إنشاء وتنفيذ ارتباط تشعبي على هيئة نص :

١-كتابة الكود فى أحد منسقات النصوص وحفظه

٢-فتح صفحة الويب فى المستعرض .

٣-الضغط على النص الفائق بصفحة الويب .

٤-سيتم تحميل موقع وزارة التربية والتعليم .

```
<html>
<head>
</head>
<body>
<a href ="http://www.moe.gov.eg"  وزارة التربية و التعليم</a>
</body>
</html>
```

(٢)ادراج ارتباط تشعبي لصورة :

✍لكى تصبح صورة ارتباط تشعبي يجب اتباع الآتى :

- اظهار الصورة بإستخدام الأمر <img> .
- وضع أمر الصورة <img> داخل الأمر <a>.... وذلك لتحويلها إلى ارتباط تشعبي .

✰نشاط :

- انشاء صفحة ويب تحتوى ارتباط تشعبى صورة وعند الضغط على الصورة يتم الانتقال إلى صفحة الويب "مدرستى"
- بالتعديل فى صفحة الويب السابقة واستبدال النص بالصورة "tool.jpg" بحيث تصبح ارتباط تشعبي وبالنقر عليها يتم الانتقال إلى صفحة الويب "مدرستى"
- استخدم كود الارتباط التشعبي للصورة كالتالى :

❀ خطوات إنشاء وتنفيذ ارتباط تشعبي بإستخدام صورة :

١-كتابة الكود فى أحد منسقات النصوص وحفظه .
٢-فتح صفحة الويب فى المستعرض وعند الضغط على الصورة الفائقة يتم تحميل صفحة ويب "مدرستى"
٣-يتم تحميل صفحة ويب "مدرستي"

```
<html>
<head>
</head>
<body>
<a href ="myschool.htm"> < img src ="tools.jpg"
</a>
</body>
```

✰تذكر ان ✰

✐ بعض اوامر HTML لإنشاء صفحة ويب :

الأمر	وظيفته	الخصائص المصاحبة
<html>	يكتب فى بداية الكود ليشير إلى أن المستند مكتوب بلغة html	
<head>	المنطقة الخاصة بكتابة معلومات للمتصفح عن الصفحة مثل عنوان الصفحة .	
<body>	المنطقة الخاصة بكتابة المحتوى الذى سيظهر داخل الصفحة .	Dir – bgcolor – background
<title>	تحديد عنوان لصفحة الويب .	
 	انهاء الكتابة فى السطر الحالى وبدء الكتابة فى سطر جديد .	
<center>	لوضع نص فى منتصف السطر	
الرمز	ادراج فراغ (مسافة) بين الكلمات على المستعرض	
<font>	للتحكم فى تنسيق الخطوط	Face – color – size
<u>	وضع خط تحت الكتابة	
<b>	خط اسود عريض	
<i>	خط مائل	
<img>	لإظهار صورة على صفحة الويب	Src –height –width – align
<bgsound>	لإدراج صوت كخلفية للصفحة	Src
<embed>	إضافة صوت أو فيديو لصفحة الويب	Src
<a>	إنشاء ارتباط تشعبي	Href

==

الأسئلة والتدريبات

س١: اختر الاجابة الصحيحة المناسبة للعبارات الآتية :

١-يشير الاختصار HTML فى العبارة ....

أ-Hyper Text Markup Library ب-Help Table Made Layout جـ-Hyper Text Markup Language

٢-صفحة الويب التى يتم استخدام لغة HTML فقط فى تصميمها تعتبر صفحة ....

أ-تفاعلية ب-نشطة جـ-ثابتة

٣-استخدام لغات مثل Java Script و PHP بالإضافة للغة HTML فى تصميم صفحة الويب يكون بغرض تحويلها إلى صفحة ....

أ-تفاعلية ب-رئيسية جـ-فرعية

٤-لإظهار نص على صفحة الويب يتم كتابة هذا النص فى منطقة ....

أ- Head ب-Title جـ-Body

٥-يجب حفظ ملف أوامر HTML بالإمتداد ....

أ-docx. ب-jpg. جـ-htm.

٦-لجعل النص يظهر على صفحة الويب بشكل مائل نستخدم الأمر ....

أ-<u> ب- <i> جـ-<b>

٧-لتحديد لون كخلفية لصفحة الويب نستخدم الخاصية ....

أ-bgcolor ب-background جـ-color

٨-الخاصية التى ترتبط بأمر <img> من بين الخصائص التالية هي الخاصية ....

أ-path ب-href جـ-src

٩-الأمر <a> يستخدم فى ....داخل صفحة الويب .

أ-محاذاة النص ب-اضافة ارتباط تشعبي جـ-تشغيل فيديو

١٠-لتحديد نوع الخط فى الأمر نستخدم الخاصية ....

أ-fontname ب-size جـ-face

==

س٢:ضع علامة (√) أمام العبارة الصحيحة ،علامة (×) أمام الغير صحيحة :

١-تستخدم لغة HTML فى إنشاء صفحة ويب تفاعلية . ( )
٢-تستخدم لغة Java Script لتحول الصفحة الثابتة لصفحة تفاعلية . ( )
٣-الأمر الذى يكتب فى بداية الكود ليشير إلى أن المستند مكتوب بلغة HTML هو <title> . ( )
٤-للتحكم فى عدد المسافات (الفراغات) بين الكلمات نستخدم الرمز . ( )
٥-لإضافة صورة لصفحة الويب نستخدم الأمر <img> . ( )
٦-يتم كتابة أوامر HTML بين العلامتين & & . ( )
٧-لا يشترط أن تكتب أوامر HTML بحروف كبيرة Capital أو صغيرة Small. ( )
٨-مستعرض الانترنت لا يتأثر بالضغط علي مفتاح Enter داخل ملف الأوامر . ( )
٩-في كود HTML المنطقة الخاصة بكتابة محتوي صفحة الويب هي Head . ( )
١٠-لتغيير اتجاه صفحة الويب من اليسار إلي اليمين تأخذ الخاصية dir القيمة Ltr. ( )
١١-لتغيير اتجاه محتوي صفحة الويب من اليسار إلي اليمين تأخذ الخاصية dirالقيمة left . ( )
١٢-يستخدم الأمر
 لجعل النص داخل الصفحة يظهر في سطرين . ( )
١٣-لإضافة صورة لصفحة الويب نستخدم الأمر <img>. ( )
١٤-لتحديد نوع الخط في صفحة الويب نستخدم الخاصية Color . ( )
١٥-لتحديد لون الخط في صفحة الويب نستخدم الخاصية Face. ( )
١٦-لتحديد حجم الخط في صفحة الويب نستخدم الخاصية Size . ( )
١٧-لتنسيق الخط في صفحة الويب نستخدم الخاصية Font. ( )

١٨-يتعرف المستعرض علي 5 أحجام مختلفة من الخطوط . ( )
١٩-بإستخدام أمر الإغلاق ينتهي تاثير الأمر علي تنسيقات اي نص يكتب بعده . ( )
٢٠-في حالة عدم استخدام الأمر <font> يظهر الخط الإفتراضي بصفحة الويب . ( )
٢١-لجعل الخط مائل في صفحة الويب نستخدم الأمر <i> . ( )
٢٢-لجعل الخط عريض في صفحة الويب نستخدم الأمر <b>. ( )
٢٣-لوضع خط تحت النص في صفحة الويب نستخدم الأمر <u> . ( )
٢٤-تستخدم الخاصية bgcolor لتحديد لون الخلفية بصفحة الويب . ( )
٢٥-لوضع صورة كخلفية نستخدم الأمر Background التابع للأمر Title. ( )
٢٦-لإدراج صورة داخل صفحة الويب نستخدم الأمر <img> . ( )
٢٧-يتم استخدام وحدة القياس السنتيمتر لقياس أبعاد الصورة . ( )
٢٨-في حالة تواجد الصورة في نفس مجلد صفحة الويب يتم الإكتفاء بكتابة اسم الملف مع الخاصية Src . ( )
٢٩-في حالة تواجد ملف الصورة او الصوت أو الفيديو في مجلد آخر يجب كتابة المسار كاملاً مع الخاصية Src . ( )
٣٠-يتم التحكم في محاذاة الصورة من خلال الخاصية Align للأمر <Background> ( )
٣١-تنقسم صفحة الويب إلى خمسة أقسام أساسية . ( )
٣٢-لغة HTML تظهر رسائل خطأ أثناء العمل وبالتالى تنفذ الأوامر الخطأ . ( )
٣٣- body هى المنطقة الخاصة بكتابة معلومات للمتصفح حول الصفحة مثل عنوان صفحة الويب . ( )
٣٤-تحميل أحد برامج تحرير النصوص تعتبر من خطوات تنفيذ التركيب البنائى لإنشاء صفحة ويب. ( )
٣٥-يمكن كتابة أوامر HTML بإستخدام برامج العروض التقديمية . ( )
٣٦- محتوى صفحة الويب يكتب بين بداية ونهاية الأمر <body> ( )
٣٧-لكى يظهر النص داخل صفحة الويب على سطرين نستخدم الأمر <title> . ( )
٣٨-تنسيق الخط من حيث (نوعه-حجمه-لونه-ونمط الخط) هى من عمليات تنسيق النص داخل صفحة الويب . ( )
٣٩-يمكن التحكم فى أبعاد الصورة (الارتفاع والعرض) داخل صفحة الويب فمن خلال الخاصية height يمكن تحديد ارتفاع الصورة على الصفحة . ( )
٤٠-بإستخدام أوامر HTML يمكن ادراج صوت كخلفية لصفحة الويب حيث يتم الاستماع اليه عند تحميل صفحة الويب من خلال المستعرض . ( )
٤١-برنامج مستعرض الانترنت Internet Explorer هو المستعرض الوحيد الذى لا يدعم ادراج صوت كخلفية لصفحة الويب . ( )
٤٢-لا يمكن التحكم فى لون خلفية صفحة الويب بإستخدام أوامر HTML . ( )
٤٣-الخاصية src من خصائص الأمر body . ( )

==

س٣:اختر من المجموعة (ب) ما يناسب المجموعة (أ) :

(أ)	(ب)
١-موقع الويب	( ) مستند به محتوى الكترونى ينشر على شبكة الانترنت ويتم عرضه من خلال برنامج مستعرض الانترنت
٢-الصفحة الرئيسية	( ) تعرض معلومات يتم الاطلاع عليها فقط بدون إمكانية اجراء أى معالجة من الزائرين لمحتواها .
٣-صفحة الويب	( ) مكان على شبكة الانترنت يتكون من صفحة ويب أو أكثر ويتم زيارته من خلال عنوان معين .
٤-الصفحة الثابتة	( ) أول صفحة بموقع الويب والتى من خلالها يسهل الانتقال لباقى صفحات الموقع
٥-الصفحة التفاعلية	( ) هى خاصية للتنقل بين صفحات الموقع
	( ) هى صفحة معلومات تعرض محتوى يتيح للزائرين التفاعل معه ومعالجته .

س٤ : صوب ما تحته خط فى العبارات التالية بما هو مناسب :

١-الأمر < I > يستخدم لكتابة نص بخط عريض فى صفحة الويب . (......................................)

٢-يتم حفظ الملف النصى الخاص بأوامر PHP بإمتداد htm. (......................................)

٣-الأمر
 يستخدم للتحكم فى نوع وحجم الخط فى صفحة الويب . (......................................)

٤-لوضع الأوامر بين الكلمات فى صفحة الويب نستخدم الأمر   (......................................)

٥-برنامج notepad يستخدم لإنشاء ومعالجة ملفات الفيديو . (......................................)

==

س٥: (أ) أكتب الكود الأساسي اللازم لبناء ملف أوامر HTML :

....

....

....

==

<img src = "school.png">

(ب)على الرغم من عدم وجود أخطاء فى سطر الكود السابق إلا أن الصورة لم تظهر على صفحة الويب عند تحميلها بواسطة المستعرض . استنتج السبب ؟

....

==

س٦ :اشرح المقصود بالأكواد الآتية :

1-<title> My School </title>

....

2-<body bgcolor ="green">

....

3-<img src ="school.png">

....

4-<font face ="andalus">

....

5-<bgsound src ="Egypt.mp3">

....

6- < body background = " school.jpg">

....

7- <font size = "4" >

....

8- < a href = "home page.html"> Home Page

....

9-<u> I love My School </u>

....

10- Football Team

....

الموضوع الثانى : المشروعات

المشروع الأول : مشروع تطبيقى لتصميم موقع ويب "موقع مدرستى"

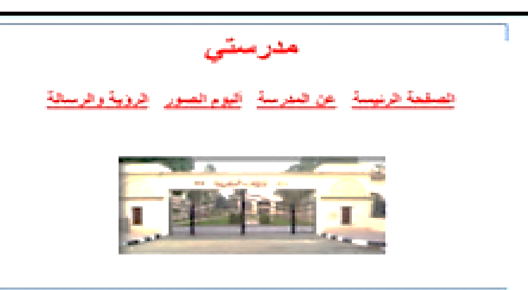


● من التخطيط التفصيلى للموقع يتضح أنه مكون من خمس صفحات ويب وهى كالآتى:

١-صفحة الويب الرئيسية "مدرستى" تحفظ بداخل ملف Home.htm
٢-صفحة الويب "عن المدرسة" تحفظ بداخل ملف about.htm
٣-صفحة الويب "ألبوم الصور" تحفظ بداخل ملف Photo.htm
٤-صفحة الويب "الرؤية والرسالة" تحفظ بداخل ملف vision.htm

وسوف يتم إنشاء وحفظ كل صفحة ويب داخل ملف نصي بإستخدام اوامر HTML

إنشاء صفحة الويب الرئيسية Home.htm



تتكون صفحة الويب الرئيسية من الآتى :

-النص "مدرستى" الخط (لونه احمر – نوعه Tahoma – حجمه ٦)
- خمسة ارتباطات تشعبية نصية .
-صورة .
-كود صفحة الويب الرئيسية كالآتى:

```
<html>
<head>
<title> مدرستى </title>
<body bgcolor ="skyblue" dir ="rtl">
<center>
<font face ="tahoma" color="red" size="6"> مدرستى </font>
<br>
<font face = "andalus"color="purple" size="5">
< a href = "home.htm"> الصفحة الرئيسية</a>    
<a href ="about.htm"> عن المدرسة</a>    
<a href="photo.htm"> البوم الصور</a>    
<a href = "vision.htm"> الرؤية و الرسالة </a>    
< a href="contact.htm"> اتصل بنا </a>
<br> <br>
< img src = "school.png" height="450" width="800">
</center>
</body>
</html>
```

❀إنشاء صفحة الويب "عن المدرسة" about.htm

◄◄ تتكون صفحة الويب "عن المدرسة" من الآتى :

-النصوص "تاريخ نشئة المدرسة" –"عنوان المدرسة" – "تليفون المدرسة"

-الخط (لونه أحمر-نوعه Tahoma – حجمه ٦) -فيديو

-ارتباط تشعبى صورة(عند الضغط عليه يرجع للصفحة الرئيسية)

◄◄ كود صفحة الويب "عن المدرسة" كالآتى :

```
<html>
<head>
<title> مدرستى </title>
<body bgcolor ="skyblue" dir ="rtl">
<center>
<font face="andalus" color="red" size="6">
عن المدرسة <br>
تاريخ نشأة المدرسة ٢٠٢٠ <br>
عنوان المدرسة : كفر الزيات الغربية<br>
رقم التليفون : ٠١٠٩٦١٦٩٧٩٢ <br>
المرحلة : تعليم أساسى <br>
<embed src = "video.mp4"> height="300"width="300">
<br><br>
<a href = "home.htm">< img src="image.jpg"height="100" width="100" > </a>
</center>
</body>
</html>
```

❀إنشاء صفحة الويب "الرؤية والرسالة" vision.htm

◄◄تتكون صفحة الويب "الرؤية والرسالة" من الآتى :

-النص "الرؤية والرسالة"

-الخط(لونه أحمر– نوعه Tahoma – حجمه ٦)

-النص ("رؤية المدرسة"...... . "-الخط (نوعه Tahoma – حجمه ٤)

◄◄كود صفحة الويب "الرؤية و الرسالة" كالآتى :

```
<html>
<head>
<title> مدرستى </title>
<body bgcolor ="skyblue" >
<center>
<font face = "Tahoma" color="red" size="6">
<u> رؤية المدرسة </u>
<br> <br>
إعداد طالب متميز <br>
الرسالة <br>
تنمية مهارات الطالب <br>
<br> <br>
< a href="home.htm"> < img src="image.jpg" height="100" width="100"> </a>
</center> </body> </html>
```

❀ إنشاء صفحة الويب "ألبوم الصور" Photo.htm :

⏪تتكون صفحة الويب "ألبوم الصور" من الآتى :

-النص"ألبوم الصور"

-الخط(لونه أحمر –نوعه Tahoma – حجمه ٦)

-عدد ٣صور .

-ارتباط تشعبي صورة (عند الضغط عليه يرجع للصفحة الرئيسية)

⏪كود صفحة الويب "عن المدرسة" كالآتى :

```
<html>
<head>
<title> مدرستى </title>
<body bgcolor ="skyblue" >
<center>
<font face = "Tahoma" color="red" size="6">
 البوم الصور <br>
< img src="students.jpg" height="400"width="300">
< img src="teachers.jpg" height="400"width="300">
< img src="yard.jpg" height="400"width="200"><br>
< a href ="home.htm" > <img
src"back.jpg"height="100"width="100"></a>
</center>
</body>
</html>
```

نماذج اسئلة امتحان العملى

السؤال الأول : اجعل ملف الصورة "spinx.jpg" لإضافتها كخلفية لصفحة الويب :

الاجابة : ١-اعداد وتجهيز ملف الصورة "sphinx.jpg" لإضافتها كخلفية لصفحة الويب .

٢-حفظ ملف الصور .

٣-فتح ملف نصي فى أحد برامج تحرير النصوص .

٤-كتابة الكود التالى : <body background = "sphinx.jpg">

٥-حفظ الملف النصى بإمتداد htm. فى نفس المجلد المحفوظ فيه ملف الصورة .

٦-فتح الملف فى مستعرض الانترنت .

السؤال الثانى : قم بتصميم صفحة ويب يكون محتواها كالآتى :

أ-نص (مدرستى جميلة ونظيفة ومتطورة) بلون أحمر . ب-تظهر صورة للمدرسة أسفل النص .

الاجابة : ١-اعداد وتجهيز احد ملفات صور المدرسة "school.jpg" لإدراجها داخل الصفحة .

٢-حفظ ملف الصور داخل مجلد ملف صفحة الويب . ٣-فتح مف نصي في أحد برامج تحرير النصوص .

٤-كتابة الكود التالى :

```
<body >
<font color="red">
مدرستى جميلة ونظيفة ومتطورة
<br>
<img src="school.jpg">
</font>
</body>
```

٥-حفظ الملف النصى بالإمتداد htm.

السؤال الثالث : قم بإدراج ملف صورة "school.jpg" داخل صفحة الويب مع ضبط أبعادها كالتالى : العرض يساوى ٨٠٠ بكسل ، الارتفاع يساوى ٤٥٠ بكسل :

الاجابة : ١-فتح الملف النصى السابق .

٢-كتابة الكود التالى :

<img src = "school.jpg" width = "800" height ="450">

٣-حفظ الملف النصى بالإمتداد htm.

السؤال الرابع : قم بإنشاء صفحة ويب عند فتحها داخل المستعرض يتم تشغيل ملف الصوت "Egypt.mp3" كخلفية لصفحة الويب :

الإجابة : ١-افتح احد برامج تحرير النصوص .

٢-كتابة الكود التالى : <bgsound src = "Egypt.mp3">

٣-حفظ الملف النصى بالإمتداد htm.

السؤال الخامس : قم بإنشاء صفحة ويب تحتوى على فيديو حيث يمكن تشغيل ملف الفيديو بداخل صفحة ويب عند فتحها من خلال مستعرض الانترنت :

الاجابة : ١-افتح احد برامج تحرير النصوص . ٢-كتابة الكود التالى : < embed src = “internet.avi”>

٣-حفظ الملف النصى بالامتداد htm.

السؤال السادس : قم بإنشاء صفحة ويب تحتوى على ارتباط تشعبي نصى "صفحة الكمبيوتر" عند الضغط عليه يتم الانتقال لصفحة الويب ”computer.htm“ :

الإجابة : ١-افتح احد برامج تحرير النصوص . ٢-كتابة الكود : < a href ="computer.htm”> صفحة الكمبيوتر

٣-حفظ صفحة الويب بالإمتداد htm. ٤-فتح صفحة الويب فى مستعرض الانترنت .

٥-الضغط على النص الفائق بصفحة الويب فيتم الانتقال الى صفحة الويب computer.htm

السؤال السابع : قم بإضافة كلمة "مدرستى" كعنوان لصفحة الويب :

الإجابة : ١-افتح احد برامج تحرير النصوص .

٢-كتابة التركيب البنائى لإنشاء صفحة ويب بأوامر HTML .

٣-كتابة الأمر المطلوب : <title> مدرستى </title>

٤-حفظ الملف بالإمتداد htm.

السؤال الثامن : قم بإضافة كلمة "مصر" داخل صفحة الويب :

الإجابة : ١- افتح أحد برامج تحرير النصوص . ٢-اكتب الكود التالى : <body> مصر </body >

٣-حفظ الملف بالإمتداد htm.

السؤال التاسع :

(١) قم بتغيير اتجاه محتويات صفحة الويب لتكون (من اليمين إلى اليسار). الكود : <body dir = “rtl”>

(٢) اجعل كلمة "مصر" تظهر داخل صفحة الويب في وسط السطر . الكود : <center> مصر </center>

(٣) اجعل كلمة "مدرستى جميلة" تظهر داخل صفحة الويب على سطرين. الكود : مدرستى
 جميلة

(٤) ضع أربعة فراغات بين كلمة "موقع مدرستى" فى صفحة الويب .

الكود : موقع   مدرستى

(٥) اجعل نص "مدرستى جميلة ونظيفة ومتطورة" يظهر تحته خط فى صفحة الويب .

الكود : <u> مدرستى جميلة ونظيفة ومتطورة </u>

(٦) اجعل نص "مدرستى جميلة ونظيفة ومتطورة" تظهر بخط مائل فى صفحة الويب .

الكود : <i> مدرستى جميلة ونظيفة ومتطورة </i>

اختبارات الإدارات التعليمية

ادارة شرق المحلة التعليمية

س١:ضع علامة (√) أمام العبارة الصحيحة ،علامة (×) أمام الغير صحيحة :

١-يمكن زيارة موقع الويب من خلال الكمبيوتر أو الهاتف المحمول . ( )
٢-مرحلة الإعداد والتجهيز لصفحات الويب هى أول مراحل تصميم وإنشاء موقع الويب . ( )
٣-للتحكم في عدد المسافات (الفراغات) بين الكلمات نستخدم الرمز   ( )
٤-يمكن ادراج صورة داخل صفحة المعلومات ولكن لا يمكن التحكم فى عرضها وارتفاعها . ( )
٥-لعمل لصق مقطع صوتى محدد نختار cut من قائمة Edit . ( )

==

س٢ : أكمل ما يلى بما يناسبه مما بين القوسين :

(
 - mp3 – wav - Openshot – Audacity - export video – الصفحة الرئيسية)

١-لتصدير ملف فيديو يتم الضغط على أمر .... من قائمة File .
٢-ملف الصوت ذو الإمتداد .... يتميز بأنه ملائم للنشر على مواقع الانترنت .
٣-برنامج .... مجانى ومفتوح المصدر ويستخدم فى إنشاء ومعالجة ملفات الصوت.
٤-فى صفحة الويب لبداية سطر جديد نستخدم الأمر ....
٥- .... أول صفحة فى موقع الويب ويمكن الإنتقال منها إلى باقى صفحات الموقع .

==

س٣ : اختر الإجابة الصحيحة مما بين الأقواس :

١-يحتوى على الصور والأصوات و الفيديو التى تم استيرادها للمشروع ....
(الفيديو – الأصوات – ملفات المشروع)

٢-تستخدم الخاصية .... في تحديد لون كخلفية لصفحة الويب .
(background – color – bgcolor)

٣-لإضافة تأثير لمشهد الفيديو نضغط على تبويب ....
(Edit – effects – transitions)

٤-الأمر < a > داخل صفحة الويب يستخدم فى ....
(محازاة النص – إضافة ارتباط تشعبي – تشغيل فيديو)

٥- لحفظ المشروع من شريط القوائم الرئيسي نختار save project as من قائمة ....
(View – Edit – File)

==

س٤ : (أ) صوب ما تحته خط فى العبارات التالية :

١-لتغيير نوع الخط فى صفحة الويب نستخدم الأمر <u>< font size ></u> .
٢-المنطقة الخاصة بكتابة المحتوى الذى يظهر داخل الصفحة منطقة <u>< head ></u> .
٣-يتم حفظ أوامر لغة HTML بالإمتداد <u>.dox</u>

<u>(ب) أكمل ما يلى بكلمة مناسبة :</u>

١-صفحة الويب .... هى صفحة معلومات تعرض محتوى يتيح للزائرين التفاعل معه ومعالجته .

ادارة بلقاس التعليمية

س١ : أكتب المصطلح العلمى الدال على العبارات الآتية :

١-أول صفحة بموقع الويب ومن خلالها يتم الانتقال لباقي صفحات الموقع . (.........................)
٢-مرحلة تحويل التصميم الورقي إلى صفحات ويب يمكن عرضها بأحد برامج المتصفحات (.........................)
٣-تستخدم من القائمة المختصرة ويتم من خلالها تقسيم الشريحة إلى شريحتين أو حذف أحدهما . (.........................)
٤-لغة تكويد تستخدم لإنشاء صفحات الويب الثابتة . (.........................)
٥-أمر يستخدم لإنهاء الكتابة فى السطر الحالى وبدأ الكتابة فى سطر جديد . (.........................)
٦-تشبه الطبقات حيث يمكن وضع صورة أو صوت أو لقطة فيديو عليه . (.........................)
٧-صفحة معلومات تعرض محتوى يتيح للزائرين التفاعل معه ومعالجته . (.........................)

==

س٢ : ضع علامة (√) أمام العبارة الصحيحة ،علامة (×) أمام الغير صحيحة :

١-يمكن كتابة أوامر HTML بأى برنامج رسم . ( )
٢-يتم التحكم فى محاذاة الصورة بإستخدام الخاصية src لأمر < img > . ( )
٣-ملفات برنامج Openshot تأخذ الامتداد osp . ( )
٤-معظم أوامر HTML لها بداية ونهاية . ( )
٥-لا يمكن إضافة نص على مقطع الفيديو . ( )
٦-اتجاه صفحة الويب من اليمين لليسار هو rtl . ( )
٧-يتأثر مستعرض الانترنت بالمسافات المتروكة أو الانتقال لسطر جديد بالضغط على مفتاح Enter داخل صفحة الأوامر . ( )

==

س٣ : (أ) أشرح بإيجاز المقصود بالأكواد الآتية :

(1) <title> school </title>

....

(2) <bgsound src = “audio.mp3”>

....

(3) <center> my school </center>

....

(4) <font face = “andalus”>

....

(5) < u > < I > لغة العصر </ I > </ u >

....

==

(ب) قارن بين : الامتداد mp3 والامتداد wav :

وجه المقارنة	الامتداد wav	الامتداد mp3
الجودة والنقاء	....	....
المساحة التخزينية	....	....

ادارة أبو حمص التعليمية

س١ : أشرح المقصود بالأكواد الآتية فى لغة HTML :

(1) <bgsound src = "Egypt.mp3" >

....

(2) <img src = "school.png">

....

(3) <title> My School </title>

....

(4) <body bgcolor = "green" >

....

(5) <font face = "Andalus" >

....

==

س٢ : ضع علامة (√) أمام العبارة الصحيحة، علامة (×) أمام الغير صحيحة :

١-برنامج معالجة الصوت Audacity يسمح بإنشاء ملف صوت ويسمح بحفظ الملف . ( )

٢-صفحة الويب الثابتة هى صفحة معلومات تعرض محتوى للزائرين للتفاعل معه ومعالجته ( )

٣-برنامج Openshot برنامج مفتوح المصدر ويعمل بنظام التشغيل ويندوز . ( )

٤-لإدراج ارتباط تشعبي نستخدم الأمر <DR> ( )

==

س٣ : اختر الإجابة الصحيحة من بين الأقواس :

١-تبويب من خلاله يتم إضافة مراحل انتقالية لشرائح الفيديو ....

(Transition – Effects – Project Files)

٢-لقص مقطع صوتى نستخدم الأمر ....

(Open – New – Cut)

٣-يمكن إضافة نص إلي مشاهد الفيديو وذلك من قائمة ....

(Title – File – Edit)

٤-لتصدير ملف صوت من قائمة File نختار الأمر ....

(Import Files – Export Audio – Save)

==

س٤ : صل من العمود (ب) ما يناسبه من العمود (أ) :

العمود (أ)	العمود (ب)
١-برنامج لإنشاء ومعالجة الصوت	( ) للكتابة على سطر جديد
٢-يستخدم أمر 	( ) Audacity
٣-لإستيراد ملفات الصور والصوت	( ) < I > < / I >
٤-لجعل الكتابة بخط مائل	( ) من قائمة File اختر Import File

ادارة بندر كفر الدوار

س١: ضع علامة (√) أمام العبارة الصحيحة ،علامة (×) أمام الغير صحيحة :

١-لا بد من كتابة مسار الصورة إذا كانت في مكان مختلف عن ملف الموقع . ( )
٢-تكتب أوامر HTML في برنامج نصوص أو صور . ( )
٣-المسار الأسفل track له الأولوية فى القراءة فى برنامج محرر الفيديو . ( )
٤-يشير الاختصار HTML في العبارة Hyper Text Markup Library . ( )
٥-لإضافة فراغات بين الكلمات بالأمر   . ( )

==

س٢: اختر الاجابة الصحيحة مما بين الأقواس :

١-صفحة الويب التى يتم استخدام لغة HTML فقط في تصميمها تعتبر صفحة ....
(ثابتة – تفاعلية – نشطة)

٢-الخاصية التى ترتبط بالأمر img هى ....
(dir – href – src)

٣-لبدء التسجيل الصوتى فى برنامج Audacity نضغط على الزر ....
(button – record – stop)

٤-ملف الصوت ذو الإمتداد ....يتميز فيه الصوت بالجودة العالية و الوضوح .
(mp3 – mp4 – wav)

==

س٣ : أكمل العبارات التالية بما هو مناسب :

١-يستخدم الأمر ....فى إدراج ملف فيديو داخل صفحة الويب .
٢-يستخدم الأمر ....فى توسيط النص داخل صفحة الويب .
٣-يستخدم الأمر ....فى كتابة معلومات الى المستعرض مثل عنوان الصفحة
٤-يستخدم الأمر ....فى وضع لون لخلفية صفحة الويب .

==

س٤ : اكتب ناتج تنفيذ الأكواد الآتية فى لغة HTML :

(1) < img src = “school.jpg” >

....

(2) < bgsound src = “Egypt.mp3”>

....

(3) < font face = “Arial” >

....

(4) <center> Welcome </center>

....

ادارة الرحمانية التعليمية

س١ : ضع علامة (√) أمام العبارة الصحيحة ،علامة (×) أمام الغير صحيحة :

١-مرحلة التنفيذ يتم تحويل التصميم الورقى إلى صفحات ويب يتم عرضها من خلال المستعرض . ( )
٢-لتصدير ملف صوتى من قائمة File نختار الأمر Export Audio . ( )
٣-لإضافة تأثير على مقطع صوتى ، نحدد المقطع ثم نختار التأثير المناسب من قائمة Effect. ( )
٤-صفحة الويب التفاعلية لا يمكن معالجة محتواها من قبل الزائر . ( )
٥-لا بد من كتابة الأوامر فى لغة HTML بحروف كبيرة capital . ( )
٦-برنامج Openshot مغلق المصدر ويعمل بنظام التشغيل Windows . ( )

==

س٢ : اختر الإجابة الصحيحة مما بين الأقواس :

١-يتم ترتيب الصور فى برنامج Openshot على .... (Main toolbar – Ruler – Tracks)
٢-لتكرار مقطع صوتى نختار الأمر ..من قائمة تأثيرات Effects . (Effect – Reverse – Repeat)
٣-نوع ملف الصوت المناسب للنشر على موقع الويب هو .... (mp3 – mp4 – wav)
٤-من مكونات صفحة الويب .... (النصوص – الفيديو – كل ما سبق)
٥-لتحديد نوع الخط فى الأمر <font> نستخدم الخاصية .... (face – name – size)
٦-يتم ادراج محتوى صفحة الويب فى القسم .... (body – title – head)

==

س٣: أكمل ما يأتى مما بين القوسين :

(record - avi – HTML – Export video – التنفيذ - Openshot تحميل برنامج)

١-لتصدير ملف الفيديو نختار ....من قائمة ملف File .
٢-يتم انشاء الارتباطات التشعبية لموقع الويب فى مرحلة ....
٣-لإستكمال العمل فى مشروع الفيديو يتم ....ثم فتح المشروع .
٤-نوع ملف الفيديو الذى يأخذ مساحة تخزينية كبيرة امتداده ....
٥-للتسجيل فى برنامج Audacity نضغط على زر ....
٦-كل أوامر ....تكتب من اليسار إلى اليمين .

==

س٤: أشرح المقصود من الأكواد الآتية في لغة HTML :

(1) <title> مدرستى </title> ....
(2) <img src = “school.jpg”> ....
(3) <font face = “Andalus” > ....
(4) <bgsound src = “Egypt.mp3”> ....
(5) <body bgcolor =”green”> ....

==

س٥ : رتب مراحل تصميم و إنشاء موقع الويب :

( ) تصميم صفحات الويب للموقع . ( ) الاعداد والتجهيز لصفحات الويب .
( ) نشر الموقع عبر الانترنت . ( ) التخطيط لبناء الموقع .
( ) تنفيذ صفحات الويب .

ادارة دشنا التعليمية

س١ : ضع علامة (√) أمام العبارة الصحيحة ،علامة (×) أمام الغير صحيحة :

١-تعتبر مرحلة نشر الموقع على شبكة الانترنت آخر مرحلة فى إنشاء الموقع .   (   )
٢-يمكن تسجيل الصوت عن طريق برنامج Audacity.   (   )
٣-تكتب أوامر لغة HTML فى أى برنامج نصوص ويفضل المفكرة Notebad.   (   )
٤-يمكن إضافة المراحل الانتقالية على الفيديو من خلال تبويب Transitions.   (   )
٥-يستخدم برنامج Openshot في إنشاء ومعالجة ملفات الفيديو .   (   )
٦-نوع الصور المناسب للمواقع هو الذى يكون امتداده gif .   (   )

==

س٢ : اختر الإجابة الصحيحة مما بين الأقواس :

١-عناصر صفحة الويب يمكن أن تحتوى على ....
(صور – نصوص – لقطات فيديو – ارتباطات تشعبية – كل ما سبق)
٢-لتسجيل مقطع صوتى نضغط على زر ....   (Stop – Record – button – Play)
٣-لإظهار نص على صفحة الويب لا بد من كتابة النص فى منطقة ....
(title – body – head – html)
٤-نوع ملف الفيديو الذى يأخذ مساحة تخزينية صغيرة ....   (mp4 – 3gp – aui – mp3)
٥-الأوامر فى لغة HTML يطلق عليها ....   (command – tags – html)
٦-لحذف مقطع صوتى محدد نضغط على مفتاح ....   (Shift – Delete – Ctrl – Enter)

==

س٣ : أكمل ما يأتى مما بين القوسين :

(إنشاء ارتباط تشعبي – صفحة الويب web page -
 - تفاعلية -   - Export audio)

١-صفحة الويب التى يمكن للزائر إضافة بيانات اليها تسمى صفحة ....
٢- ....هو مستند به محتوى الكترونى يتم نشره على شبكة الانترنت ويتم عرضه من خلال المستعرض .
٣-الأمر <a> يستخدم فى ....داخل صفحة الويب .
٤-لتصدير ملف صوتى نفتح قائمة ملف File ونختار الأمر ....
٥-لإنشاء سطر جديد نستخدم الأمر ....
٦-للتحكم فى عدد المسافات س(الفراغات) بين الكلمات نستخدم الأمر ....

==

س٤ :رتب خطوات حفظ مشروع الفيديو Save project :

(   ) حفظ ملف المشروع داخل مجلد المشروع .
(   ) حفظ ملف المشروع من شريط القوائم الرئيسي واختيار File ثم Save project .
(   ) انشاء مجلد المشروع (وإعطاء اسم) على أحد وحدات التخزين .
(   ) وضع جميع الملفات (صور-صوت) المستخدمة لإنشاء الفيديو داخل مجلد المشروع .

مراجعة ليلة الامتحان

س١: أكتب المصطلح العلمي :

١-عبارة عن صفحة ويب web page او اكثر مترابطة مع بعضها لها اسم وعنوان علي شبكة الانترنت .
(موقع الويب)

٢-هي مستند به محتوي الكتروني يتم نشره علي الانترنت وعرضه من خلال المستعرض .
(صفحة الويب Web page)

٣-هي أول صفحة بموقع الويب ومن خلالها يتم الانتقال الي باقي صفحات الموقع .
(الصفحة الرئيسية للموقع Home Page)

٤-عبارة عن صورة أو نص مرتبط بعنوان وعند الضغط عليه يتم الانتقال إلي هذا العنوان .
(الارتباط التشعيبي Hyper Link)

٥-برنامج يستخدم لتصفح مواقع وصفحات الانترنت.
(مستعرض الانترنت Browser)

س٢ : أكمل العبارات الآتية بما يناسبها :

١-من عناصر صفحة الويب الصور و النصوص و الصوت و الفيديو والارتباطات التشعيبة .
٢-تستخدم لغة HTML لتصميم صفحات الويب الثابتة .
٣-لتحويل صفحة الويب الثابتة الي تفاعلية نحتاج الي اوامر لغة Java Script او PHP.
٤-لكل موقع ويب عنوان URL علي شبكة الانترنت يميزه عن غيره.
٥-من أمثلة صفحات الويب التفاعلية صفحة تواصل معنا بموقع وزارة التعليم ، موقع الهيئة العامة للاستعلامات

● يمر تصميم و إنشاء موقع الويب بعدة مراحل هي :

١-التخطيط لبناء موقع الويب . ٢-تصميم صفحات الويب للموقع .
٣-الإعداد والتجهيز لصفحات الويب . ٤-تنفيذ صفحات الويب . ٥-نشر الموقع علي شبكة الانترنت .

صفحة الويب الثابتة Static web page	صفحة الويب التفاعلية Interactive web page
-محتواها معد مسبقاً وثابت -لا يستطيع الزائرين اجراء أي معالجة عليها . -تعرض معلومات للقراءة فقط. -تستخدم أوامر HTML فقط في تصميمها.	-تعرض محتوي يتيح للزائرين التفاعل معه ومعالجته . -يستطيع المستخدم معالجة المحتوي ويخرج نتائج للمستخدم. -تستخدم أوامر HTML مع لغات أخري مثل Java Script أو PHP.

● تتضمن مرحلة التخطيط لبناء موقع الويب :
أ-عمل رسم تخطيطى بسيط علي الورق . ب-تحديد البيانات والمعلومات التي تتضمنها صفحة الويب .

● تتضمن مرحلة تصميم صفحات الويب للموقع : أ-تصميم شكل الصفحة الرئيسية وصفحات الموقع .
ب-تحديد التنسيقات المختلفة ج-تحديد الارتباطات التشعبية داخل صفحة الويب .

● تتضمن مرحلة الإعداد والتجهيز لصفحات الويب : أ-اعداد وتجهيز البيانات النصية وحفظها داخل مجلد. ب-اعداد وتجهيز الصور وحفظها داخل مجلد. ج-اعداد وتجهيز ملفات الفيديو وحفظها داخل أحد المجلدات .

● تتضمن مرحلة تنفذ صفحات الويب : أ-تحويل التصميم الورقي بالمراحل السابقة إلي صفحات ويب .
ب-اضافة البيانات (نصوص – صور – صوت – فيديو) الي صفحات الويب .
ج-انشاء الارتباطات التشعبية في صفحات الويب ختي يسهل التنقل بين صفحات الموقع.

● تتضمن مرحلة نشر الموقع علي شبكة الانترنت: أ-حجز عنوان للموقع علي شبكة الانترنت .
ب-تخصيص مساحة تخزينية للموقع ونشره علي شبكة الانترنت .

● برنامج Audacity :- هو برنامج مفتوح المصدر-مجاني- يستخدم لإنشاء ومعالجة ملفات الصوت .

أولا: مرحلة الاعداد والتجهيز لإنشاء ملف صوتي :
(جمع البيانات – التأكد من تثبيت البرمجيات – التأكد من توصيل المكونات المادية)

ثانياً : تنفيذ الملف الصوتي :تحميل برنامج Audacity .

الزر	الرمز	الوظيفة
١-Record		تسجيل الصوت .

Play-٢		تشغيل / قراءة الملف الصوتى .
Stop-٣		ايقاف التسجيل مؤقتاً .
Stop-٤		ايقاف نهائي.
Time Toolbar-٥		الشريط الزمني .عرض المدة الزمنية لملف الصوت .

ثالثاً : التعديل في المقطع الصوتي :

- نسخ مقطع صوتي : تحديد المقطع ، نختار الأمر Copy.
- قص المقطع الصوتي : تحديد المقطع ، نختار الأمر Cut.
- اضافة تأثيرات علي المقطع : تحديد المقطع ، اختيار التأثير من قائمة Effects.
- حذف مقطع صوتي : تحديد المقطع الصوتي ، الضغط علي مفتاح Delete
- التأثير Repeat: تكرار المقطع الصوتي . ● التأثير Reverse: عكس بداية المقطع مع نهايته.

رابعاً: تصدير الصوت إلي ملف بإمتداد مناسب : من قائمة File نختار الأمر Export Audio.

وجه المقارنة	الامتداد wav.	الامتداد mp3.
جودة الصوت	يتميز بالجودة والوضوح	أقل نقاء وجودة
السعة التخزينية	له سعة تخزينية كبيرة	له سعة تخزينية أقل
الملائمة	غير ملائم للنشر عبر الانترنت	ملائم للنشر علي الانترنت

- برنامج Open Shot : هو برنامج مفتوح المصدر يستخدم لإنشاء ومعالجة ملفات الفيديو .
- انشاء مشاهد فيديو:١-استيراد ملفات الصور . ٢-ترتيب الصور علي الشريط الزمني .٣-استيراد ملفات الصوت . ٤-معاينة الفيديو

١-المسطرة Ruler (تظهر المدي الزمنى الحالى بالشريط الزمنى)
٢-رأس القراءة Play Head (يقرأ الكليب الحالى الذى يقف عليه فى الشريط الزمنى)
٣-الكليب الحالى (قد يكون صوت أو صورة أو لقطة فيديو)
٤-المسارات Tracks (المسارات تشبه الطبقات Layers ، حيث يتم وضع صورة أو صوت أو لقطة الفيديو على المسار ويمكن استخدام عدد غير محدود من المسارات بالمشروع ، المسار الأعلى له الأولوية فى القراءة)

- اكتب المصطلح العلمي :

١-تحتوي علي الأدوات والوسائل والتأثيرات التي تساعد في إنشاء الفيديو . (برامج إنشاء ومعالجة الفيديو)
٢-مجموعة من اللقطات الثابتة تمر بسرعة محددة مما يهيئ الإحساس البصري بالحركة الطبيعية . (الفيديو)
٣-هي برامج مفتوحة المصدر يمكن استخدامها في انشاء وتعديل الفيديو . (Openshot,kdenlive)
٤-هو برنامج مغلق المصدر يمكن استخدامه في انشاء وتعديل الفيديو . (Movie Maker)

- مميزات برنامج Open shot : ١-يمكن انتج فيديو ذات جودة عالية . ٢-سهولة التعامل مع واجهة البرنامج.
- التحكم في الفترة الزمنية المخصصة لمشاهد الفيديو : حتى يتلائم الزمن المخصص للصوت مع الصور

نستخدم القائمة المختصرة ونختار أمر تقسيم الكليب Slice clip يظهر ثلاث اختيارات :

Keep both slides	Keep left slide	Keep right slide
انقسام في الكليب الذي بالمسار الي شريحتين مع الاحتفاظ بهما	انقسام في الكليب الي شريحتين مع الابقاء علي الشريحة اليسري.	انقسام في الكليب الي شريحتين مع الابقاء علي الشريحة اليمني.

- اضافة تأثيرات علي الفيديو :نقوم بتنشيط التبويب Effects وبالضغط والسحب نختار التأثير المناسب.
- اضافة مراحل انتقالية علي الفيديو :نقوم بتنشيط التبويب Transitions ونختار المرحلة الانتقالية .
- حذف التأثير : -بالنقر بزر الفأرة الأيمن ونختار الأمر Remove Effect.
- اضافة نص إلي مشهد الفيديو : -من قائمة Title نختار الأمر Title.
- حفظ مشروع الفيديو :-من قائمة File نختار الأمر Save Project As ..الملف يأخذ الامتداد osp.
- تصدير الفيديو إلي ملف بإمتداد مناسب : -من قائمة File نختار الأمر Export video.

الامتداد avi.	الامتداد mp4.
يتميز بجودة ووضوح اعلي من mp4.	جودة ووضوح متوسطة بالمقارنة بـavi.
مساحة تخزينية كبيرة ، غير ملائم للنشر علي الانترنت .	مساحة تخزينية متوسطة ، ملائم للنشر علي الانترنت .

- **<u>لغة HTML</u>** : هي لغة تكويد تستخدم لتصميم مواقع وصفحات الانترنت الثابتة والتفاعلية . ❁ وهي اختصار لـ Hyper Text Markup Language .
- مستعرض الانترنت لا يتأثر بالمسافات المتروكة أو الضغط علي مفتاح Enter من لوحة المفاتيح
- لغة HTML لا تتأثر بحالة الأحرف سواء كانت Capital أو Small .
- يتم حفظ ملف الأوامربالإمتداد html. أو htm.

الأمر	الوظيفة والخصائص المرتبطة به
١-<html>	يكتب في بداية الكود ليشير أن المستند مكتوب بلغة HTML.
٢- <head>	منطقة الرأس : خاصة بكتابة معلومات للمستعرض حول صفحة الويب .
٣-<body>	منطقة المحتوي : خاصة بكتابة محتوي صفحة الويب . -Dir : تغيير اتجاه صفحة الويب وتأخذ القيمة (Ltr) من اليسار الي اليمين (Rtl) من اليمين إلي اليسار . -<u>Bgcolor</u> : تغيير لون خلفية صفحة الويب . -<u>Background</u> : وضع صورة كخلفية لصفحة الويب .
٣-<title>	اضافة عنوان الي صفحة الويب .
٤-<font>	التحكم في التنسيقات المختلفة للخط . - <u>Size</u> : حجم الخط (تتراوح احجام الخط من ١ إلي ٧) -<u>Color</u> : تغيير لون الخط . - <u>Face</u> : تغيير نوع الخط .
٤-<img>	اضافة صورة إلي صفحة الويب والتحكم في أبعادها . -<u>Src</u> : يتم عن طريقها تحديد اسم ملف الصورة والإمتداد. -<u>Height</u> : تحديد ارتفاع الصورة . (يقاس بوحدة البكسل Pixel) -<u>width</u> : تحديد عرض الصورة . -<u>Align</u> : تحديد محاذاة الصورة . (middle في المنتصف ، Left , Right , Top , Bottom) -عند ادراج صورة في صفحة الويب يجب تواجد ملف الصورة وصفحة الويب في مجلد واحد وفي هذه الحالة نكتفي بكتابة اسم ملف الصورة والإمتداد ، في حالة تواجد ملف الصورة في مجلد آخر يجب كتابة مسار (مكان) الصورة كاملاً.
٥- <center>	توسيط النص في صفحة الويب .
٦- 	الكتابة بداية من سطر جديد ، يقوم بوظيفة مفتاح الإدخال Enter .
٧- <B>	جعل النص سميك / عريض / ثقيل Bold
٨- <U>	وضع خط أسفل النص Underline .
٩- <I>	جعل النص مائل Italic.
١٠-<Embed>	اضافة فيديو أو صوت إلي صفحة الويب . -<u>Src</u> : خاصية يتم خلالها تحديد اسم ملف الفيديو أو الصوت والامتداد. -يجب حفظ ملف الفيديو وصفحة الويب في مجلد واحد حتى يكتفي بكتابة اسم ملف الفيديو والإمتداد. -في حالة تواجد ملف الفيديو في مجلد آخر يجب كتابة مساره كاملاً.
١١-<Bgsound>	اضافة ملف صوت كخلفية صوتية إلي صفحة الويب . -<u>ملحوظة</u> : مستعرض الانترنت Internet Explorer هو المستعرض الوحيد الذي يتعرف علي الأمر BgSound .
١٢-<a>	اضافة ارتباط تشعبي إلي صفحة الويب . -<u>Href</u> : خاصية تستخدم لتحديد اسم صفحة الويب التي يتم ربط النص بها .

أسئلة الكتاب المدرسى و إجابتها

س١: ضع علامة (√) أمام العبارة الصحيحة ، علامة (×) أمام الغير صحيحة :

١-الارتباط التشعبي عبارة عن صفحة ويب أو أكثر مترابطة مع بعضها البعض (×)
٢-الارتباط التشعبي قد ينقلك إلي صفحة أخري خارج الموقع . (√)
٣-لإنشاء صفحات الويب التفاعلية يكفي في تصميمها أوامر HTML فقط (×)
٤-من أمثلة صفحات الويب الثابتة موقع الهيئة العامة للإستعلامات . (×)
٥-مرحلة التنفيذ هي مرحلة تحويل التصميم الورقي إلي صفحات ويب (√)
٦-من قائمة Effects يتم اختيار أحد التأثيرات المطلوبة . (√)
٧-في برنامج Openshot يُمكن أن يكون اسم المشروع باللغة الإنجليزية أو اللغة العربية . (×)
٨-تستخدم لغة HTML فى إنشاء صفحة ويب تفاعلية . (√)
٩-الأمر الذى يكتب فى بداية الكود ليشير إلى أن المستند مكتوب بلغة HTML هو <title> . (×)
١٠-يتعرف المستعرض علي 5 أحجام مختلفة من الخطوط . (×)
١١-بإستخدام أمر الإغلاق ينتهي تاثير الأمر علي تنسيقات اي نص يكتب بعده . (√)
١٢-في حالة عدم استخدام الأمر <font> يظهر الخط الإفتراضي بصفحة الويب . (√)

س٢: اختر الاجابة الصحيحة المناسبة للعبارات الآتية :

١-لإظهار نص على صفحة الويب يتم كتابة هذا النص فى منطقة **Head**
٢-لجعل النص يظهر على صفحة الويب بشكل مائل نستخدم الأمر **<i>**
٣-الخاصية التى ترتبط بأمر <img> من بين الخصائص التالية هي الخاصية **src**
٤-الأمر <a> يستخدم فى **اضافة ارتباط تشعبي** داخل صفحة الويب .
٥-لتحديد نوع الخط فى الأمر <font> نستخدم الخاصية **face**

س٤ : حدد ناتج تنفيذ الأوامر الآتية :

1-<title> My School </title>

- ادراج كلمة My School كعنوان لصفحة الويب .

2-<center> My Team </center>

- توسيط كلمة My Team .

3-<Body Dir = "RTL" BgColor="Red">

-تغيير اتجاه صفحة الويب ليصبح من اليمين إلي اليسار ، لون الخلفية إلي الاحمر

4-<Font Size="5" Color="Blue" Face="Arial">

-تغيير حجم الخط إلي ٥ ، لونه إلي اللون الأزرق ، نوعه إلي Arial .

5-<img Src="School.png" Align="middle">

-ادراج ملف الصورة School.png إلي صفحة الويب ومحازاتها في المنتصف.

6-<img src="School.png" Height="400"Width="300">

-ادراج ملف الصورة School.png الي صفحة الويب وابعادها ٤٠٠ ، ٣٠٠.

7-<Embed Src="School.mp4">

-ادراج ملف الفيديو School.mp4 إلي صفحة الويب .